

REGOLAMENTO STRONGMAN ITALIA 2024

La Federazione Italiana Strongest Man (F.I.S.Man), è l'ente di riferimento Italiano per lo Strongman Sport, ed organizza dal 2012 il campionato Italiano di Strongman.

I vincitori di categoria della finale di campionato, vengono decorati con il titolo di Uomini e Donne più forti d'Italia.

1.00. FEDERAZIONE ITALIANA STRONGEST MAN.

Gli Atleti Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate, i Responsabili dei Team, gli accompagnatori, e tutto il personale inerente alle competizioni, è tenuto a rispettare il seguente regolamento in tutte le sue parti.

1.01. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO F.I.S.MAN.

Possono partecipare al Campionato Italiano (per il conseguimento dei titoli italiani) solamente atleti ed atlete con cittadinanza italiana. Atleti di altre nazionalità potranno comunque iscriversi alle gare, ma concorreranno solo per i trofei di tappa e per i record delle rispettive nazioni.

- Sarà necessario per tutti gli atleti caricare sul sito, nel proprio account personale, un documento d'identità (valido per le competizioni a cui l'atleta intende partecipare) che attesti la cittadinanza italiana. Quali: passaporto, patente o carta di identità.
- Sarà necessario per tutti gli atleti caricare sul sito, nel proprio account personale il certificato medico sportivo per l'attività agonistica (valido per il periodo di tempo interessato dalle competizioni a cui l'atleta intende partecipare) che attesti l'idoneità fisica dello stesso alle gare.
- Gli atleti con età inferiore ai 18 anni avranno necessità di una delibera da parte dei responsabili legali per poter partecipare agli eventi.

Chiunque non adempia alla necessaria documentazione, sarà impossibilitato di partecipare a qualsiasi evento F.I.S.Man od in collaborazione con essa.

1.01.A. Iscrizione degli Atleti agli eventi F.I.S.Man.

- Al fine di partecipare al Campionato Italiano di Strongman, ogni atleta dovrà eseguire il tesseramento annuale a F.I.S.Man; prima attraverso la registrazione personale sul sito www.strongmanitalia.com, e poi con l'esecuzione del tesseramento annuale.

Attraverso quest'ultimo verrà rilasciata la tessera annuale dell'ente di promozione sportiva C.S.A.In.

- Al fine di partecipare agli eventi del Campionato Italiano di Strongman, ogni atleta dovrà eseguire l'iscrizione alle competizioni alle quali intende partecipare, eseguendole sul sito www.strongmanitalia.com.

-Gli atleti iscritti ad una A.S.D. affiliata a F.I.S.Man/C.S.A.In dovranno consegnare invece la documentazione al legale rappresentante della stessa A.S.D., il quale sarà responsabile unico del controllo di validità dei certificati stessi, esentando F.I.S.Man da ogni responsabilità diretta od indiretta di eventuali inadempienze del tesserato rispetto alla validità del certificato.

1.01.B. Iscrizione delle Palestre e delle Squadre agli eventi F.I.S.Man.

- Al fine di partecipare al Campionato Italiano di Strongman, ogni Palestra/Squadra dovrà effettuare l'iscrizione a F.I.S.Man; compilando l'apposito modulo scaricabile dal sito internet:
www.strongmanitalia.com.

2.00. CAMPIONATO E TESSERAMENTI

I tesseramenti alla Federazione hanno validità dal 1 Gennaio al 31 Dicembre di ogni anno.

Sarà possibile effettuare il pagamento per il tesseramento tramite bonifico o Paypal.

Una volta effettuato il tesseramento (completo di caricamento del certificato medico sportivo per l'attività agonistica sul proprio account), ogni atleta avrà libero accesso alle iscrizioni agli eventi di campionato (per vedere le varie tipologie di evento, consultare il punto 2.03).

Questi i tesseramenti ai campionati:

- Tesseramento alla "Pro Strongman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).
- Tesseramento alla "Pro Strongwoman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).
- Tesseramento alla "Rookie Strongman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).
- Tesseramento alla "Rookie Strongwoman League" 50,00€ (maglietta da gara inclusa*).
- Tesseramento alla "Novice Strongman League" 30,00€ (maglietta da gara inclusa*).
- Tesseramento alla "Novice Strongwoman League" 30,00€ (maglietta da gara inclusa*).

*La maglietta da gara sarà inclusa solo al momento della prima iscrizione a F.I.S.Man in una specifica categoria di peso. Se un atleta volesse rinnovarla nel corso dei seguenti anni, potrà acquistare la maglia da gara al prezzo di euro 15.

F.I.S.Man si riserva il diritto di intervenire su tipologia, grafica e modello di maglia in qualsiasi periodo dell'anno. Eventuali modifiche della maglia da gara effettuate da F.I.S.Man, saranno seguite da consegna gratuita da parte della stessa Federazione ai tesserati (che parteciperanno alle gare successive alla data dell'intervento) della categoria interessata dalla relativa modifica.

Se un atleta decidesse di cambiare categoria di peso l'anno seguente o durante l'anno in corso, la nuova maglietta sarà compresa nella nuova iscrizione e seguirà le regole sopra descritte.

2.01. CAMPIONATO "PRO" , CAMPIONATO "ROOKIE" E CAMPIONATO "NOVICE".

Il Campionato Italiano di StrongMan (S.M.) è denominato "StrongmanItalia" ed è organizzato dalla F.I.S.Man (Federazione Italiana Strongest Man).

Esso si suddivide in tre leghe: la "PRO STRONGMAN LEAGUE" (P.S.L.), la "ROOKIE STRONGMAN LEAGUE" (R.S.L.) e la "NOVICE STRONGMAN LEAGUE" (N.S.L.) ovvero una suddivisione in ordine discendente di Professionisti, Agonisti e Novizi.

Il campionato R.S.L. è stato creato per permettere a tutti gli agonisti di poter gareggiare in competizioni S.M., senza doversi forzatamente confrontare con gli elevati carichi della P.S.L..

Nonostante questo, i vincitori delle varie categorie di peso della R.S.L., avendo dimostrato ottime capacità sportive nello sport dello S.M., l'anno seguente accederanno alla P.S.L..

Il campionato "N.S.L." è stato creato a partire dalla stagione agonistica 2023 per avvicinare tutti gli

appassionati di S.M allo Sport, e creare un campionato agonistico di semplice accesso, così da facilitare gli atleti alle prime esperienze.

- La "Pro Strongman League" (P.S.L.) e la "Pro StrongWoman League" (P.S.W.L.) sono i campionati S.M. professionistici (maschili e femminili) della F.I.S.Man.
Entrambi sono suddivisi in tre tipi di tappe: "Official Qualification", "Contest Show" e " King of Power " (vedi paragrafo 2.03).
- I tesserati P.S.L. /P.S.W.L. che gareggiano e non ottengono la qualificazione per l'evento "King of Power", potranno fare richiesta di partecipazione alla R.S.L./R.S.W.L. l'anno successivo.
- La "Rookie Strongman League" (R.S.L.) e la "Rookie StrongWoman League" (R.S.W.L.) sono i campionati S.M. (maschili e femminili) per agonisti della F.I.S.Man.
Entrambi sono suddivisi in tre tipi di tappe: "Official Qualification", "Contest Show" e " King of Power " (vedi paragrafo 2.03).
- I tesserati R.S.L. /R.S.W.L. che gareggiano e vincono l'evento "King of Power", saranno qualificati alla P.S.L./P.S.W.L. l'anno successivo.
- La "Novice Strongman League" (N.S.L.) e la "Novice StrongWoman League" (N.S.W.L.) sono i campionati S.M. (maschili e femminili) per novizi della F.I.S.Man.
Entrambi hanno una sola tipologia di tappa: "Contest Show" (vedi paragrafo 2.03).
- I tesserati N.S.L. /N.S.W.L. che gareggiano e vincono il Campionato annuale a punteggio, saranno qualificati alla R.S.L./R.S.W.L. l'anno successivo.

2.02. CATEGORIE DI PESO.

- **F.I.S.Man. riconosce 2 categorie di peso indipendenti tra loro nella N.S.L.:**
 - La Extra Class (U90kg), di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
 - La Open Class (+90kg), di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a salire.
- **La F.I.S.Man. riconosce 2 categorie di peso nella N.S.W.L. (abbreviato N.S.L.):**
 - La Light Class (U64kg), di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
 - La Open Class (+64kg), di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.
- **F.I.S.Man. riconosce 4 categorie di peso indipendenti tra loro nella R.S.L.:**
 - La Welter Class (U80kg), di cui faranno parte gli atleti da 80 Kg di peso a scendere.
 - La Extra Class (U90kg), di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
 - La Heavy Class (U105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a scendere.
 - La Open Class (+105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a salire.
- **La F.I.S.Man. riconosce 2 categorie di peso nella R.S.W.L. (abbreviato R.S.L.):**
 - La Light Class (U64kg), di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
 - La Open Class (+64kg), di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.
- **La F.I.S.Man. riconosce 4 categorie di peso indipendenti tra loro nella P.S.L.:**
 - La Welter Class (U80kg), di cui faranno parte gli atleti di massimo 80 Kg di peso a scendere.
 - La Extra Class (U90kg), di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
 - Heavy Class (U105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105kg di peso a scendere.

- La Open Class (+105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a salire.
- **La F.I.S.Man. riconosce 2 categorie di peso nella P.S.W.L. (abbreviato P.S.L.):**
- La Light Class (U64kg), di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
- La Open Class (+64kg), di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.

All'evento "King of Power", la categoria femminile P.S.W.L. Open Class se avrà al suo interno almeno un atleta intenzionato a gareggiare ad un peso inferiore agli 82kg e U73kg, sarà divisa in due categorie di peso. Si andrà così a creare la categoria U82kg e U73kg, che avrà carichi (ed eventualmente prove) distinti da quelli della Open Class.

2.02.A. Modalità di Pesa degli Atleti.

In sede di pesa, gli Arbitri (o gli organizzatori che sono stati delegati a fare le veci dei suddetti) sono tenuti a prendere in considerazione l'ettogrammo come quantità minima rilevabile; è concesso all'atleta un comporto di 0,5 kg oltre al valore massimo di categoria al momento della pesa.

Al momento della misura del peso, ogni partecipante è tenuto a presentarsi vestito almeno di slip (e reggiseno/top per le donne), boxer o pantaloncini a scelta, e se lo riterrà opportuno potrà ripetere la pesa una seconda volta purché questo non pregiudichi i regolari tempi indicati dei termini di pesa.

L'organizzatore della competizione ha facoltà di modificare i tempi massimi di pesa se lo ritenesse opportuno per il regolare svolgimento della competizione.

Se un atleta dovesse arrivare in ritardo alle procedure di pesa, ma comunque prima dell'inizio della competizione; gli arbitri possono decidere a loro discrezione se eseguire la procedura di pesa in caso i tempi tecnici siano sufficienti.

Un atleta che dovesse incorrere in questa dinamica di pesa (ovvero oltre il limite di tempo consentito), perderà qualsiasi confronto ove avvenissero situazioni di pari merito.

- E' consentito aprire varie sessioni di pesa per gli atleti nelle 24h precedenti alla competizione e non oltre.

Nel 2025 le procedure di pesa saranno uniformate alle dinamiche internazionali (Strongman Corporation e Official Strongman), andando ad eliminare lo scarto di 0,5kg di B.W..

Durante il campionato vigeranno le seguenti regole di interazione tra le varie categorie di peso all'interno dei rispettivi campionati (nei termini descritti in 2.01.):

- Non sarà consentito partecipare ad una categoria di peso differente da quella dell'iscrizione, se non attraverso una nuova re-iscrizione al campionato nella nuova categoria di peso richiesta.
- Gli atleti che non riusciranno a rientrare nella propria categoria di peso in riferimento all'iscrizione nonostante il comporto nei termini della validità della pesa (0,5kg), avranno la possibilità di reinscrivere al campionato, andando a effettuare l'iscrizione sul sito www.strongmanitalia.com. e versando la somma necessaria. Anche in sede di gara (2.02.B).
- Qualora il tesserato presentandosi alla finale di campionato (King of Power), non rispettasse il limite di peso massimo della sua categoria, non avrà diritto d'accesso alla gara in nessun'altra categoria di peso.

2.02.B Cambio Categoria.

-A stagione in corso è possibile per ogni atleta cambiare categoria di peso e di campionato dopo la prima iscrizione (passando anche da una League all'altra), andando ad effettuare una nuova iscrizione al campionato, con nuova compilazione del modulo e pagamento per intero della quota di tesseramento. Effettuando la seconda iscrizione, non verranno azzerati i punti accumulati fino a quel momento nella classifica annuale (vedi il paragrafo 4.04) della categoria in cui si è gareggiato, e sarà possibile qualificarsi per la finale di campionato (King of Power) in più categorie di peso. Sia per qualifica diretta, sia per selezione dalla classifica annuale.

In fase di convocazione alla finale, l'atleta sarà tenuto a scegliere in quale categoria competere, sia se viene selezionato dalla classifica generale, sia se ha ottenuto la qualifica diretta.

Dopo tale decisione, non sarà possibile cambiare categoria di appartenenza in sede di finale.

A partire dall'1 Gennaio 2020 non è più concesso partecipare a nessuna competizione nella modalità "solo trofeo", ma ogni partecipazione a gare in categorie in cui non si è iscritti, dovrà essere preceduta da nuova iscrizione di campionato per la nuova categoria di peso (eccezion fatta per gli atleti di Nazionalità Estera).

2.03. TIPOLOGIA DI COMPETIZIONE

Il Campionato Italiano N.S.L., R.S.L. e P.S.L. si compone di diverse tipologie di competizione che prevedono dinamiche differenti tra loro sia nel numero di prove, che nelle modalità di qualificazione alla finale di campionato "King of Power". Di seguito riportate le varie modalità di evento che vanno a costituire il Campionato Italiano di Strongman:

2.03.A. Official Qualification. R.S.L. P.S.L.

L'evento "Official Qualification" (O.Q.) è la principale tappa del Campionato Italiano Strongman, per gli atleti ha valenza di qualificazione per l'evento "King of Power" (finale di campionato).

Per poter gareggiare in questa tipologia di manifestazione sportiva è richiesto il tesseramento annuale (vedi il paragrafo 2.00.).

- Prove: Un O.Q. può essere aperto alle categorie Pro e/o Rookie, è composto da almeno 4 (almeno 3 per le categorie Rookie) prove a punti del circuito F.I.S.Man.

Il suo svolgimento può essere delineato su una o più giornate a seconda delle modalità di organizzazione.

- Qualificazioni finale di campionato: l'O.Q. qualificherà almeno 2 atleti per categoria all'evento "King of Power". F.I.S.Man si riserva la possibilità di modificare il numero di qualificati di questa tipologia di evento, comunicandolo preventivamente nel regolamento della competizione.

-Se i vincitori dell'evento risultassero essere già qualificati per la finale di campionato (K.o.P.), non verrà selezionato nessun altro atleta per la qualifica.

-Gli atleti stranieri non vengono conteggiati nella selezione di qualifica per la finale di campionato (K.o.P.), ma la classifica di giornata non viene ricalcolata eliminando la loro presenza.

-Gli atleti che si troveranno a gareggiare da soli in categoria accumuleranno punti per la classifica annuale (vedi il paragrafo 4.04), ma non avranno accesso diretto con qualifica alla finale.

- Punteggio Classifica Annuale: Il punteggio accumulato in questa tipologia di gare (indipendentemente dal numero di atleti presenti nella categoria di peso) sarà conteggiato nella classifica annuale. Anche nel caso in cui un atleta risulti da solo in categoria.
- Ordine di partenza R.S.L. e P.S.L.: L'ordine di partenza della prima prova della competizione è determinata dall'ordine inverso di iscrizione alla competizione. Il primo iscritto sarà l'ultimo a partire.

2.03.B. Contest Show. N.S.L. R.S.L. P.S.L.

Il "Contest Show" (C.S.) è una tappa ufficiale del Campionato Italiano Strongman ed ha valenza di qualificazione per l'evento "King of Power" (finale di campionato).

Per poter gareggiare in questa tipologia di gara è richiesto il tesseramento annuale (vedi il paragrafo 2.00.).

- Prove: Un C.S. può essere aperto alle categorie Pro, Rookie e Novice, è composto da almeno 4 prove per le categorie Pro, almeno 3 per le categorie Rookie, e non più di 3 prove per le categorie Novice. Il suo svolgimento è delineato su una giornata.
- Qualificazioni finale di campionato: Il C.S. qualificherà 1 atleta per categoria all'evento "King of Power".
 - Se i vincitori dell'evento (primi nella classifica finale di giornata), risultassero essere già qualificati per la finale di campionato (K.o.P.), non sarà selezionato nessun altro atleta per la qualifica.
 - Gli atleti stranieri non vengono conteggiati nella selezione di qualifica per la finale di campionato (K.o.P.), ma influiscono comunque sul calcolo della classifica della gara a cui essi hanno preso parte. Non sarà pertanto necessario stilare una nuova classifica che prenda in considerazione i soli atleti in lizza per la qualificazione al K.o.P.
 - Gli atleti che si troveranno a gareggiare da soli in categoria accumuleranno punti per la classifica annuale (vedi il paragrafo 4.04), ma non avranno accesso diretto con qualifica alla finale.
- Punteggio Classifica Annuale: Il punteggio accumulato in questa tipologia di gare (indipendentemente dal numero di atleti presenti nella categoria di peso), sarà conteggiato nella classifica annuale. Anche nel caso un atleta risulti da solo in categoria.
- Ordine di partenza N.S.L., R.S.L. e P.S.L.: L'ordine di partenza della prima prova della competizione è determinata dall'ordine inverso di iscrizione alla competizione. Il primo iscritto sarà l'ultimo a partire.

2.03.D. Special Event. R.S.L. P.S.L.

Lo Special Event (S.E.) è un tipo di competizione con modalità non necessariamente inerenti a quelle presentate negli eventi C.S. e O.Q.

Per poter gareggiare in questa tipologia di evento, è comunque richiesto il tesseramento annuale, il che renderà tutti gli atleti selezionabili per la qualifica al K.o.P. (vedi il paragrafo 2.00.).

- In questa tipologia di evento non ci sono suddivisioni di Campionato tra P.S.L., R.S.L. e N.S.L. ne suddivisione per categorie di peso, ma solo la distinzione maschile e femminile.
- Qualificazioni finale di campionato: Il C.S. qualificherà 1 atleta per categoria all'evento "King of Power".
 - Se il selezionato nella classifica finale risultasse essere già qualificato per la finale di campionato (K.o.P.), non verrà selezionato nessun altro atleta dalla classifica finale di giornata.
 - Gli atleti stranieri non vengono conteggiati nella selezione di qualifica per la finale di campionato (K.o.P.), ma influiscono comunque sul calcolo della classifica della gara a cui essi hanno preso parte. Non sarà pertanto necessario stilare una nuova classifica che prenda in considerazione i soli atleti in lizza per la qualificazione al K.o.P.
- Gli atleti che gareggeranno in questa tipologia di evento accumuleranno punti per la classifica annuale Atleti e Squadre (vedi il paragrafo 4.04 e 4.05).

2.03.E. The King of Power (Finale di Campionato Italiano). R.S.L. P.S.L.

Il "King of Power" è la competizione Finale del Campionato Italiano di Strongman; composta solitamente da 5 prove per il campionato P.S.L., P.S.W.L. e 4 prove per il campionato R.S.L., R.S.W.L..

Gli atleti della N.S.L. non partecipano attivamente a questa competizione.

-Gli atleti partecipanti saranno qualificati sia per modalità diretta attraverso le competizioni C.S., O.Q., Maxima, S.E., sia per selezione mediante Classifica Annuale (vedi il paragrafo 4.05).

In quest'ultimo caso la qualifica è valida solo se l'atleta ha preso parte ad almeno una competizione C.S., O.Q., o S.E. su suolo Italiano.

In questa seconda modalità di qualifica, attraverso la selezione mediante Classifica Annuale, il numero di atleti sarà delineato attraverso il punteggio conseguito nelle competizioni svolte durante il Campionato, seguendo le seguenti dinamiche:

- Numero partecipanti R.S.L. : si avrà una selezione diretta o per Classifica Annuale fino al raggiungimento di almeno 6 partecipanti per categoria di peso.
Nota: F.I.S.Man si riserva la possibilità di modificare (aumentando) questo numero a sua discrezione, a seconda delle presenze nelle rispettive categorie di peso.
- Numero partecipanti P.S.L. : si avrà una selezione diretta o per Classifica Annuale fino al raggiungimento di almeno 8 partecipanti per categoria di peso.

Nota: F.I.S.Man si riserva di modificare (aumentando) questo numero a sua discrezione, a seconda delle presenze nelle rispettive categorie di peso.

Fatta eccezione alle dinamiche sopra descritte se trattasi di qualificati direttamente per vittoria delle competizioni svoltesi durante l'anno.

Il costo della competizione per tutti gli atleti partecipanti è di 50,00€, eseguendo l'iscrizione all'evento dedicato sul sito www.strongmanitalia.com.

I fondi acquisiti da F.I.S.Man con le iscrizioni del K.o.P. verranno utilizzati per oneri riguardanti le Affiliazioni agli enti internazionali di Official Strongman (vedi il paragrafo 3.0), per le qualifiche ad Europei e Mondiali dei Campioni Pro; ed al miglioramento del servizio offerto agli stessi atleti partecipanti al K.o.P.

La prova finale del King of Power saranno le Atlas Stone, sia per le Categorie Rookie, sia per le Categorie Pro. (Conferma logistica entro 01/09/2024).

La competizione K.o.P differisce in diverse dinamiche rispetto alle normali competizioni di Campionato quali:

- Carichi Prove R.S.L. e P.S.L: I carichi mediamente usati nei rispettivi campionati, potranno subire variazioni in sede di stesura del regolamento della competizione (sottoponendo le variazioni all'approvazione del C.E. F.I.S.Man), per avvicinare gli standard del campionato Rookie (R.S.L.) al campionato Pro (P.S.L.), e del campionato Pro agli standard internazionali dei vari circuiti con cui F.I.S.Man collabora quali : Strongman Champions League, Official Strongman, Giants Live e Strongman Corporation.
- Ordine di partenza R.S.L. e P.S.L: L'ordine di partenza nella prima prova di giornata è stilato seguendo in modo inverso la classifica annuale (vedi paragrafo 4.05). Partendo dagli atleti con meno punti, fino a procedere con i primi in classifica.
- Premio Indomita Virtus: Viene conferito all'atleta che a giudizio di F.I.S.Man ha dimostrato sul campo gara la più grande tenacia agonistica; indipendentemente dal risultato conseguito.

Con la conclusione dell'evento K.o.P., gli atleti vincitori saranno incoronati campioni della rispettiva categoria, e saranno chiamati ad avanzare di "livello" nel campionato superiore, oltre a rispettare le seguenti dinamiche:

- I vincitori delle categorie “Novice” per Classifica Annuale (4.05) sono chiamati ad attuare (obbligatoriamente) il passaggio alla categorie “Rookie” l’anno seguente.
I podi delle classifiche annuali delle categorie Novice verranno convocati per la premiazione in occasione del K.o.P. (con conferma di presenza attraverso l’iscrizione all’evento su www.strongmanitalia.com).
Un atleta potrà comunque iscriversi nuovamente nel successivo anno in una categoria della N.S.L. purché essa sia diversa da quella in cui ha conseguito la vittoria.
- I vincitori delle categorie della P.S.L. saranno decretati gli uomini e le donne più forti d’Italia nelle rispettive categorie di peso:
 - La vincitrice della categoria U64kg P.S.W.L sarà incoronata donna più forte d’Italia sotto i 64kg.
 - La vincitrice della categoria U73kg P.S.W.L sarà incoronata donna più forte d’Italia sotto i 73kg.
 - La vincitrice della categoria U82kg P.S.W.L sarà incoronata donna più forte d’Italia sotto gli 82kg.
 - La vincitrice della categoria Open P.S.W.L sarà incoronata in assoluto donna più forte d’Italia.
 - Il vincitore della categoria U80kg P.S.L. sarà incoronato uomo più forte d’Italia sotto gli 80kg.
 - Il vincitore della categoria U90kg P.S.L. sarà incoronato uomo più forte d’Italia sotto i 90kg.
 - Il vincitore della categoria U105kg P.S.L. sarà incoronato uomo più forte d’Italia sotto i 105kg.
 - Il vincitore della categoria Open P.S.L. sarà incoronato in assoluto uomo più forte d’Italia.
- I vincitori delle categorie Pro riceveranno il tesseramento annuale per la stagione seguente a titolo gratuito.

Nota: I vincitori di queste categorie saranno selezionati per la partecipazione alle competizioni internazionali nella rispettiva categoria di peso in cui hanno conseguito il titolo Nazionale (vedi paragrafo 3.00). Modifiche di selezione causate da periodi di scarsa forma atletica, o la convocazione di altri atleti in seguito a rinuncia dei Campioni Italiani, saranno redatte seguendo la classifica del precedente K.o.P. e con congrua analisi da parte del C.E. F.I.S.Man.

- Atleti Singoli: Se un atleta si trovasse a gareggiare da solo nella propria categoria di peso al K.o.P.; dopo la fine della competizione il C.E. F.I.S.Man analizzerà i risultati conseguiti in gara, e se li considererà adeguati, conferirà la vittoria ed il titolo di campione di categoria (Italiano nel caso dei Pro) all’atleta in questione. Tale titolo consentirà la conseguente qualifica alle competizioni internazionali che si svolgeranno successivamente.

2.04. MAXIMA.

Le competizioni Maxima sono eventi speciali che prevedono solitamente 2 prove di tipologia “For Max” (massimali) al loro interno. Lo svolgimento della competizione quindi avrà caratteristiche differenti da quelle riscontrate negli eventi O.Q. e C.S..

Per poter gareggiare in questa tipologia di evento non è richiesto necessariamente il tesseramento annuale al campionato N.S.L., R.S.L. o P.S.L. (vedi il paragrafo 2.00.), ma l’iscrizione per i non tesserati seguirà dinamiche differenti (vedi regolamento dell’evento Maxima).

Gli atleti sono suddivisi esclusivamente in categorie di peso senza tenere conto dell’appartenenza a N.S.L. R.S.L. o P.S.L. (Potranno essere aggiunte categorie di peso durante il campionato in corso).

- Categorie di peso Femminili:
 - La Light Class (U64kg), di cui faranno parte le atlete di 64Kg di peso a scendere.
 - La Open Class (+64kg), di cui faranno parte le atlete da 64 Kg di peso a salire.

- **Categorie di peso Maschili:**

- La Welter Class (U80kg), di cui faranno parte gli atleti di massimo 80 Kg di peso a scendere.
- La Extra Class (U90kg), di cui faranno parte gli atleti da 90 Kg di peso a scendere.
- Heavy Class (U105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105kg di peso a scendere.
- La Open Class (+105kg), di cui faranno parte gli atleti da 105 Kg di peso a salire.

Le dinamiche di qualificazione al K.o.P attraverso un evento Maxima seguono i seguenti punti principali:

- **Prove:** Le prove presenti solitamente (non necessariamente) nelle competizioni Maxima sono di Overhead Press Event (O.H.P.E.) e di Deadlift Event (D.E.); possono variare le tipologie di prova, e possono esservi inserite all'interno anche tipologie di evento come i Carry Event, Lift Event, Toss Event a patto che la modalità sia sempre nella ricerca del sollevamento/trasporto/lancio massimale e che gli eventi siano di tipologie differenti.
 - Nel caso si pervenisse la proposta di organizzazione di un Maxima con la richiesta di prove che esulano dai normali sollevamenti delle competizioni già esistenti, dovrà essere messa al vaglio del C.E. F.I.S.Man la possibilità di conferire la qualifica diretta al K.o.P..
- **Classifica per la qualifica al K.o.P:** si qualificano gli atleti tesserati che risultano essere primi nella lista della classifica "Assoluta" delle due prove (vedi regolamento dell'evento Maxima) per la loro categoria di peso, o la classifica assoluta maschile e femminile.
 - Se i vincitori dell'evento, primi nella classifica combinata delle due alzate risultassero essere già qualificati per la finale di campionato (K.o.P.), non verrà selezionato nessun altro atleta per la qualifica.
 - Le altre dinamiche di qualifica per l'evento K.O.P sono espresse all'interno del regolamento dei Maxima.
- **Punteggio Classifica Annuale:** Questa tipologia di evento non crea un accumulo di punti come per gli eventi O.Q. e C.S..
- **Atleti Singoli:** Se un atleta si troverà a gareggiare da solo al Maxima nella propria categoria di peso, saranno seguite le dinamiche espresse nel regolamento dell'evento in questione.

Altre eventuali dinamiche della gara, sono espresse nel regolamento specifico delle competizioni Maxima.

2.05. RECORD BREAKER.

Possono essere organizzati eventi denominati "Record Breaker" per conto di F.I.S.Man al costo di euro 150€ cadauno (a cui andranno aggiunti i costi di trasferta degli arbitri), a cui possono partecipare non più di 3 atleti tesserati della stagione in corso.

Il primo invitato, con un preavviso minimo di 8 Settimane, deve essere tassativamente il detentore del record.

Qualora egli rifiutasse, la prova di "Record Breaker" potrà essere ugualmente disputata.

L'evento e gli atleti invitati dovranno essere annunciati con 3 mesi di preavviso rispetto alla data indicata.

L'evento deve essere arbitrato da almeno 2 arbitri ufficiali F.I.S.Man, e gli atleti dovranno pagare a F.I.S.Man una quota d'iscrizione all'evento pari alla quota d'iscrizione di una prova singola del Maxima dell'anno in corso.

Il materiale utilizzato durante il tentativo di record deve essere omologato per competizioni F.I.S.Man e messo a disposizione degli Arbitri F.I.S.Man per le misurazioni del caso.

La prova di Record dovrà riguardare una prova ufficialmente riconosciuta da F.I.S.Man.

In caso di prove senza alcun record massimale, il C.E. F.I.S.Man diramerà un record standard minimo da battere.

Altre eventuali dinamiche per questo genere di competizione, sono espresse nel regolamento specifico dei Record Breaker.

3.00. COMPETIZIONI INTERNAZIONALI E RAPPRESENTANZA ITALIANA

F.I.S.Man collabora con le maggiori associazioni e Federazioni internazionali in ambito europeo e mondiale, tra le quali Official Strongman Games (circuito Giants Live, WSM, ESM), Strongman Corporation (Arnold Classic), Strongman Champions League. Oltre alle varie federazioni nazionali in campo europeo e mondiale; tra le quali: Portogallo, Ungheria, Ucraina, Repubblica Ceca, Norvegia, Finlandia, Uzbekistan, Bulgaria, Francia, Regno Unito, Austria, Germania, Irlanda, Serbia, Russia.

Di seguito sono riportate le regolamentazioni che vanno a stilare la graduatorie di convocazione e qualifica alle suddette competizioni.

3.01. QUALIFICAZIONI COMPETIZIONI INTERNAZIONALI.

Per poter accedere agli Europei ed ai Mondiali di categoria ed essere selezionati per rappresentare la Nazionale Italiana, gli atleti dovranno tesserarsi al campionato P.S.L /P.S.W.L. e gareggiare in esso.

Per la rappresentanza Italiana all'estero sarà necessario il tesseramento annuale nella propria categoria di campionato per l'anno in corso.

La selezione degli Atleti per competizioni internazionali (oltre alle qualifiche a Mondiali ed Europei OSG) e la rappresentanza della Nazionale Italiana, ha come prima considerazione i risultati conseguiti durante il K.o.P. dell'anno precedente, andando a selezionare gli atleti vincitori nelle categorie di peso delineate dal campionato P.S.L.:

- Categoria U64kg P.S.W.L
- Categoria U73kg P.S.W.L
- Categoria U82kg P.S.W.L
- Categoria Open P.S.W.L
- Categoria U80kg P.S.L.
- Categoria U90kg P.S.L.
- Categoria U105kg P.S.L..
- Categoria Open P.S.L.

Oltre a questi risultati viene posta sotto esame la preparazione e la forma dell'atleta in questione da parte del C.E. F.I.S.Man nel periodo di svolgimento della competizione per cui viene eseguita la selezione.

Nel caso in cui il tesserato qualificato alle competizioni internazionali non potesse presentarsi alle stesse, la presa in esame della qualificazione passerà all'atleta seguente in categoria, per poi proseguire ancora se nemmeno esso dovesse risultare disponibile alla convocazione.

Nota: Nel caso tutti gli atleti appartenenti alla categoria P.S.L . presa in esame non dovessero essere disponibili, a discrezione del C.E. F.I.S.Man, la selezione proseguirà andando ad analizzare la categoria corrispondente nella R.S.L.

- **Classifica Annuale:** Gli atleti che partecipano a competizioni internazionali di un circuito riconosciuto da F.I.S.Man, ricevono punti per la classifica annuale (vedi paragrafo 4.05).

3.02. SELEZIONE COMPONENTI NAZIONALE A TEAM.

Nelle competizioni internazionali a squadre, la selezione di atleti in rappresentanza della Nazionale Italiana di Strongman, viene decisa dal Comitato Esecutivo (C.E.) designato dalla Federazione.

Il C.E. ha la possibilità di comporre la squadra con atleti di varie categorie di peso e sesso a seconda della tipologia di evento a cui la nazionale prenderà parte.

Le convocazioni saranno diramate tramite comunicato ufficiale.

Un atleta che non dovesse rispondere alla convocazione della Nazionale senza un giustificato motivo od un giustificato e consono preavviso di tempo, può incorrere in provvedimenti di squalifica o multa a discrezione della Federazione e del C.T., i quali valuteranno la situazione sulla base del disagio e del danno d'immagine, economico e morale recato a Federazione, C.T., compagni di squadra, tesserati del campionato in corso e tifosi.

4.00. PUNTEGGI GARA.

Tutti i punteggi dei singoli eventi organizzati dalla F.I.S.Man seguono il solito criterio di assegnazione punti tra le prove. Il punteggio è variabile in base al numero di atleti presenti alla manifestazione, partendo da 1 per l'ultimo classificato fino al numero massimo di atleti.

Esempio: in una gara con 13 atleti il punteggio partirà da 1 punto per il peggior classificato, fino a 13 punti per il primo classificato.

Qualora un atleta non riuscisse o si rifiuti di fare una prova, in qualunque caso il punteggio sarà 0. In quel caso il penultimo classificato totalizzerà ugualmente 2 punti e così a salire.

4.01. ORDINE DI PARTENZA DURANTE LA COMPETIZIONE.

L'ordine di partenza dopo il primo evento della competizione di giornata, viene stilato inversamente alla classifica della prova precedente: il primo della prova precedente parte per ultimo nella prova seguente, e così via gli altri atleti.

Il calcolo della classifica parziale viene eseguito solo per delineare l'ordine di partenza dell'ultima prova di giornata: il primo in classifica parte per ultimo nell'ultima prova, e così via gli altri atleti.

Se il numero di atleti dovesse essere dispari, l'ultimo atleta in classifica sarà quello a partire per primo in singolo, nel caso la prova fosse in 1vs1.

-Ove possibile saranno indicati gli abbinamenti delle corsie di gara con il numero di classifica degli atleti (pari e dispari); scegliendo con il lancio di una moneta, quale arbitro si occuperà dell'arbitraggio di una corsia o dell'altra.

4.01.A. Pari Merito di Prova.

Se due o più atleti realizzeranno lo stesso risultato in una prova, verranno sommati i punti delle posizioni occupate in classifica e divisi per il numero degli atleti in questione.

Nel caso in cui un atleta dovesse rimanere a 0 ripetizioni o non spostare/trasportare le prove durante gli eventi, il penultimo classificato totalizzerà ugualmente 2 punti e così a salire.

Posizione	Risultato	Punti teorici	Punti effettivi
1°	10 reps	10	10
2°	7 reps	9	9
3°	5 reps	8	7
3°	5 reps	7	7

3°	5 reps	6	7
6°	3 reps	5	5
7°	2 reps	4	4
8°	1 reps	3	2.5
8°	1 reps	2	2.5
10°	0 reps	0	0

Se più atleti dovessero effettuare all'interno della solita prova lo stesso risultato prestazionale, gli verranno assegnati oltre ai punti (nella modalità descritta sopra), anche le posizioni di classifica, adottando la stessa posizione per gli atleti con il solito risultato e facendo scalare i seguenti al numero di ordine totale, eliminando le posizioni intermedie.

4.02. PARI MERITO DI CLASSIFICA PARZIALE DELLA COMPETIZIONE.

Nel caso in cui alcuni atleti risultassero a pari merito in classifica parziale prima dell'ultima prova, l'ordine di entrata in gara verrà delineato andando a vedere l'ordine di entrata della prova precedente.

4.03. PARI MERITO DI CLASSIFICA TOTALE DELLA COMPETIZIONE.

Nel caso in cui alcuni atleti concludessero la competizione di Campionato a parità di punteggio (C.S., O.Q. S.E.), gli Arbitri terranno in considerazione i seguenti parametri per ordine di importanza:

- Medagliere ottenuto negli eventi di giornata:
 1. Primi posti ottenuti.
 2. Secondi posti ottenuti.
 3. Terzi posti ottenuti.
 4. Quarti posti ottenuti. Continuando così fino all'ultima posizione.
- Peso corporeo dei due o più atleti in questione.
- Risultato ottenuto nell'ultima prova della competizione. Se il pareggio persiste, si passerà ad esaminare il risultato ottenuto nella penultima prova e così via.

Nel caso in cui alcuni atleti concludessero il King of Power a parità di punteggio, gli Arbitri terranno in considerazione i seguenti parametri per ordine di importanza:

- Medagliere ottenuto negli eventi di giornata:
 1. Primi posti ottenuti.
 2. Secondi posti ottenuti.
 3. Terzi posti ottenuti.
 4. Quarti posti ottenuti. Continuando così fino all'ultima posizione.
- Risultato ottenuto nell'ultima prova della competizione (Intertempi Atlas Stone). Se il pareggio persiste, si passerà ad esaminare il risultato ottenuto nella penultima prova e così via.

4.04. CLASSIFICA SQUADRE.

Ogni Atleta ha la possibilità di far parte di una squadra del Campionato Italiano Strongman e le dinamiche delineate in questo paragrafo sono atte a definire la miglior Squadra Strongman Italiana.

- Il punteggio accumulato dalle squadre sarà direttamente proporzionale alle medaglie ottenute dagli atleti facenti parte delle squadre.

Questi i punteggi attribuiti alle medaglie totalizzate:

Medaglie	Oro	Argento	Bronzo
Pro	27	18	9

Rookie	9	6	3
Novice	3	2	1

I punteggi verranno raddoppiati per le medaglie conquistate in occasione dell'evento "King of Power".

Medaglie	Oro	Argento	Bronzo
Pro	54	36	18
Rookie	18	12	6
Novice	9	4	2

Nel caso più Team/Squadre concludessero il campionato a parità di punteggio, gli Arbitri terranno in considerazione i seguenti parametri per ordine di importanza:

• Medagliere Pro ottenuto negli eventi dell'anno:

1. Primi posti ottenuti. (Ori).
2. Secondi posti ottenuti. (Argenti).
3. Terzi posti ottenuti. (Bronzi).

• Medagliere Rookie ottenuto negli eventi dell'anno:

1. Primi posti ottenuti. (Ori).
2. Secondi posti ottenuti. (Argenti).
3. Terzi posti ottenuti. (Bronzi).

• Medagliere Novice ottenuto negli eventi dell'anno:

1. Primi posti ottenuti. (Ori).
2. Secondi posti ottenuti. (Argenti).
3. Terzi posti ottenuti. (Bronzi).

Di seguito riportati i criteri di validità e comportamento da tenere per le Squadre/Team e Atleti iscritti al campionato:

- Il campionato a squadre avrà validità con non meno di 2 squadre iscritte.
- Una squadra potrà iscriversi anche a campionato in corso.
- Una squadra potrà iscrivere nuovi atleti anche a campionato iniziato.
- Sarà possibile per un atleta cambiare squadra a campionato iniziato, ritirandosi da essa tramite comunicazione ufficiale alla Federazione via mail all'indirizzo fisman.segreteria@gmail.com, lasciando invariati i punti conquistati fino a quel momento a nome della squadra precedente, ed acquisendone di nuovi per la nuova squadra di appartenenza.
- A campionato iniziato sarà possibile per un atleta senza squadra iscriversi in una di esse, ma i risultati ottenuti fino a quel momento non potranno essere addizionati a quelli della squadra.

4.05. CLASSIFICA ANNUALE.

La classifica annuale tiene conto di tutti i punteggi conseguiti dagli atleti durante tutte le competizioni annuali per i tre campionati Strongman N.S.L., R.S.L. e P.S.L. e Internazionali (Approvate dal C.E.). La conseguente somma delinea la Classifica Annuale.

- Per i campionati R.S.L. e P.S.L., i punti conseguiti sono validi ai fini della qualificazione al K.o.P.

Nel caso in cui venga eseguito il ripescaggio nelle R.S.L. e P.S.L. per l'evento K.o.P., saranno selezionati in ordine decrescente di punteggio gli atleti non ancora qualificati.

I punteggi delle competizioni internazionali vengono attribuiti seguendo il seguente schema:

	Punti
--	-------

Posizione nel 1/3 della classifica totale.	9
Posizione nel 2/3 della classifica totale.	6
Posizione nel 3/3 della classifica totale.	3

- Per il campionato N.S.L., i punti conseguiti sono valedoli ai fini della vittoria del Campionato Novice Strongman League. Con premiazione finale dei primi tre classificati di ogni categoria al King of Power.

4.05.A Parità Classifica Annuale.

Nel caso in cui più atleti dovessero essere a pari punteggio, avranno tutti diritto di accesso alla finale anche se il loro numero dovesse essere maggiore di quello richiesto per arrivare al numero prestabilito di partecipanti.

	Competizione 1	Competizione 2	Competizione 3	Totale
Atleta 1	12	3	9	24
Atleta 2	8	8	7	23
Atleta 3	15	4	1	20
Atleta 4	5	10	5	20
Atleta 5	7	7	1	15

Atleti necessari per raggiungere il numero prestabilito: 3.

Atleti ripescati per la partecipazione alla finale: 4.

In occasione dell'evento K.o.P saranno premiati gli atleti "Novice" che avranno accumulato più punti nella classifica annuale; conseguendo il passaggio alle categorie "Rookie".

4.06. MARGINI DI MISURAZIONE.

Nel contesto gara, sono eseguite misurazioni riguardanti distanze (espresse in Metri) e durata temporale (espresse in Secondi).

Queste sono competenza esclusiva degli Arbitri F.I.S.Man (8.00) o di chi viene delegato dagli stessi in cooperazione con loro, alla misurazione delle stesse.

Qui di seguito sono riportati i margini di errore che gli arbitri sono chiamati a rispettare al meglio delle loro stesse possibilità ed in completa imparzialità, per poter offrire la migliore misurazione possibile e la conseguente stesura dei risultati finali della competizione.

- Tempo: Vengono presi in considerazione scarti di tempo tra gli atleti non inferiori ai 2 decimi di secondo (0,2s). Rendendo qualsiasi risultato conseguito tra due o più atleti un pari merito.
- Distanza: Vengono presi in considerazione scarti di distanza tra gli atleti non inferiori ai 5cm (0,05m). Rendendo un qualsiasi risultato conseguito tra due o più atleti un pari merito.

5.00. ATTREZZATURA DI SUPPORTO.

Qui di seguito sono riportate tutte le più comuni tipologie di attrezzature utilizzabili durante le competizioni strongman con relative limitazioni. Se l'atleta volesse utilizzare una tipologia di attrezzatura non specificata nella seguente lista, questa dovrà essere mostrata ed approvata dagli arbitri prima dell'inizio della competizione.

- **Cinture** : Sono ammessi tutti i tipi di cintura omologata e con altezza massima di 11 cm nella parte anteriore (addome). Non è permesso l'utilizzo combinato di più cinture non elastiche.

- **Fasce elastiche** : Saranno consentite tutte le fasce da polso/ginocchia elastiche. Non sarà consentito l' uso di fasce rigide e inestensibili apposte sulle articolazioni.
- **Fasce per la presa**: Sono accettate tutte le “straps “ compreso il modello “Figure Eight “; non sono consentite in alcun modo fasce che presentino ganci metallici o in materiale rigido.
- **Corpetti**: sono ammessi tutti i tipi di corpetti in mono ply e triple ply senza alcuna distinzione di marca o modello. Ammesso che non siano presenti al loro interno supporti rigidi e inflessibili di qualsiasi materiale. **Nella Novice Strongman League non è permesso l'utilizzo di questo genere di attrezzatura.**
- **Ginocchiere e gomitiere in materiale elastico o neoprene**: è consentito l'uso di qualsiasi fascia lombare, pantalone, ginocchiera di neoprene, inoltre è consentita una combinazione di queste con le attrezzature sopra descritte. Qualsiasi attrezzatura in neoprene non elastica ed inestensibile non sarà consentita. Se si tratta di una fascia lombare rigida verrà considerata come cintura. E' consentito l'uso di gomitiere, ginocchiere e cinture in materiale elastico di qualsiasi genere.
- **Tutori con componenti rigide**: nell'eventualità di problemi ortopedici, l'atleta potrà utilizzare tutori “rigidi“ che non aiutino in modo attivo il movimento dell' articolazione, ma che impediscano che la stessa si muova in modo innaturale. E' in ogni caso obbligatorio presentare agli arbitri tali problematiche e l'utilizzo di tali tutori prima dell'inizio della competizione.
- **Occhiali tecnici**: tutti gli atleti che lo riterranno opportuno e necessario, dovranno indossare occhiali da vista o da sole con montature e lenti adatte all'utilizzo sportivo. L'obbligatorietà di questo adeguamento da parte di tutti gli atleti sarà indetta dalla stagione dell'anno 2025. Fino a Dicembre 2024 F.I.S.Man adotterà un periodo di adattamento a tale obbligo in cui permetterà l'utilizzo di occhiali e lenti non adatte all'uso sportivo, sconsigliandone comunque l'utilizzo.

Se durante lo svolgimento di una prova, un atleta sarà colto nell'utilizzo di attrezzatura vietata, il direttore di gara dovrà ammonirlo, ed il trasgressore sarà costretto a ripetere la prova. Se tale situazione dovesse ripetersi, sarà squalificato dalla prova e/o dalla competizione a discrezione degli arbitri.

6.00. REGOLE DI VESTIARIO DURANTE DIMOSTRAZIONI E COMPETIZIONI.

Tutti gli atleti sono tenuti ad indossare durante la competizione (sia durante le prove che non) un vestiario che copra costantemente tutte le parti intime, e che ne renda impossibile l'esposizione accidentale durante il normale svolgimento delle prove.

Tutte le specifiche riguardanti le eccezioni del vestiario da adottare negli eventi Strongman è specificato nel regolamento “Prove”. In assenza di eccezioni di alcun tipo, viene preso a regolamento il seguente paragrafo.

-E' consentito da parte degli atleti, inserire sul retro della maglia il proprio cognome.

Se precedentemente accordato con F.I.S.Man tramite E-mail: fisman.segreteria@gmail.com.

6.01. REGOLE DI VESTIARIO DURANTE LA COMPETIZIONE/DIMOSTRAZIONE.

Ogni atleta è tenuto a gareggiare durante le prove con la maglia ufficiale della propria categoria di campionato o della competizione se comunicato da F.I.S.Man attraverso canali ufficiali.

Inoltre deve presentarsi alla presentazione iniziale ed alla premiazione con essa indosso (in questi due casi è concesso indossare la Polo della Nazionale Italiana).

Pena la squalifica dalla prova\gara o la mancata premiazione pubblica sul podio.

Nel caso dovessero verificarsi lunghi periodi di interruzione tra la conclusione della competizione o si dovessero verificare conclamati problemi meteorologici, sarà presa in considerazione la possibilità da parte

degli Arbitri Ufficiali di far eseguire la presentazione e/o premiazione con indosso altro vestiario al posto della maglia da gara, il quale però non potrà presentare sponsorizzazioni concorrenti ai marchi che collaborano con F.I.S.Man.

- In occasione delle dimostrazioni ufficiali organizzate da F.I.S.Man ogni atleta è obbligato a presentarsi con la maglietta ufficiale di campionato o con la maglietta ufficiale della manifestazione (se altrimenti comunicato da F.I.S.Man).
- Visibilità gomiti e ginocchia: sono vietati tutti i generi di vestiario che rendono difficoltosa e ambigua la valutazione della corretta estensione di queste articolazioni per gli arbitri.
- Nel caso in cui un atleta si dimentichi la maglia da gara, potrà acquistarne una nuova direttamente sul posto.
- Gli atleti sono tenuti ad indossare calzature/calzini durante tutte le prove della competizione e durante la premiazione; pena il divieto di partecipare alla competizione, alla prova o alla premiazione. (Se non diversamente specificato nel regolamento delle prove in questione).
- Se l'atleta dovesse togliersi la maglietta o le scarpe/calzini durante lo svolgimento di una delle prove, quest'ultima verrà considerata nulla e l'atleta squalificato dalla stessa; nel caso in cui un attrezzo dovesse strappare o danneggiare maglietta o calzature (sfilarle in modo accidentale) durante lo svolgimento delle prove, e quest'ultime dovessero intralciare il regolare percorso, l'atleta non incorrerà in sanzioni qualora quest'ultimo decidesse di liberarsene.

Nota Bene : In alcune prove sono concesse delle eccezioni di vestiario specificate nel regolamento prove.

7.00. CODICE DI ETICA SPORTIVA

Gli Atleti Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate, i Responsabili dei Team, gli accompagnatori ed i componenti del pubblico che non rispetteranno i principi del Regolamento di Etica Sportiva, e la cui inosservanza venga denunciata e risulti propriamente documentata, saranno sanzionati dal Direttivo Federale e/o dagli Arbitri Ufficiali, il quale valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da attuare, quantificandone nelle fattispecie di volta in volta in esame.

F.I.S.Man si riserva il diritto di ampliare la seguente parte di regolamento a sua discrezione, qualora si rilevassero comportamenti antisportivi o illeciti non menzionati in esso, valutando se applicarne la retroattività od il sanzionamento tramite risarcimento pecuniario.

7.01.

Gli atleti, gli assistenti ed i rispettivi tecnici/accompagnatori impegnati in una Competizione Ufficiale di campionato sono tenuti a mantenere un comportamento sportivo corretto, evitando atteggiamenti provocatori nei confronti dei propri avversari, linguaggi volgari indesiderati nei confronti degli altri partecipanti; e qualsiasi contestazione nei confronti dei giudizi arbitrali (eccezione fatta per le richieste di delucidazioni fatte nel completo rispetto del ruolo dell'Arbitro e nei giusti momenti della competizione). Sono assolutamente tenuti ad evitare qualsiasi azione di violenza verso gli avversari e qualsiasi altra persona presente alla competizione.

7.01.A

Gli accompagnatori, i componenti del pubblico e gli amici degli atleti sono anche loro tenuti a mantenere un comportamento rispettoso, evitando atteggiamenti provocatori nei confronti degli atleti e dei

componenti della Federazione e Organizzatori dell'evento; oltre a evitare qualsiasi contestazione nei confronti dei giudici arbitrali.

Sono anche loro assolutamente tenuti ad evitare qualsiasi azione di violenza verso qualunque persona presente alla competizione.

7.02.

Alle zone di gara, preventivamente delineate, possono accedere solo atleti; a quelle adiacenti dedicate agli atleti in procinto di entrare in pedana e nel backstage/zona riscaldamento possono accedere solo atleti, allenatori e accompagnatori degli atleti (massimo 1 persona per atleta), in abbigliamento sportivo e con preventiva conferma entro i tempi richiesti dall'evento.

Non è consentito l'accesso in tutte queste zone a semplici spettatori e amici/parenti degli atleti.

Non è permesso sporcare, rovinare in alcun modo la pavimentazione e l'arredo e disturbare con rumori e urla la preparazione e la concentrazione dei concorrenti.

7.03.

Il comportamento di ciascun tesserato, responsabile dei Team e delle Palestre affiliate deve mantenersi integerrimo anche al di fuori della competizione, compreso il comportamento sui canali pubblici di divulgazione (stampa e televisione) e il Web.

Non sono consentite dichiarazioni, offese, volgarità e contestazioni che esulino dal semplice disaccordo tecnico nei confronti dei componenti della Federazione, dei Tesserati, dei responsabili delle Palestre Affiliate e dei Responsabili dei Team.

Non sono consentite in alcun modo dichiarazioni pubbliche attraverso qualsiasi canale di divulgazione, che mettano in dubbio l'onestà degli arbitri nonché l'operato della F.I.S.Man e l'integrità e serietà dei suoi rappresentanti.

Su internet, in particolar modo su Facebook, Instagram e qualsiasi canale "social" ed in qualsiasi gruppo in essi contenuti, non è consentito offendere, irridere e diffamare i membri della Federazione, i suoi Tesserati, i responsabili delle Palestre Affiliate ed i Responsabili dei Team anche mediante qualsiasi riferimento di ruoli, funzioni o dati che rendano possibile evincere l'identità di colui che è oggetto di atteggiamenti denigratori.

Nel caso in cui dei Tesserati e/o responsabili di Team e Palestre affiliate ricoprano la carica di amministratori di alcuni gruppi presenti all'interno di questi social, alla responsabilità diretta si aggiunge quella indiretta per lo sbagliato controllo dell'attività che si svolge all'interno di essi.

7.03.A

Il comportamento di accompagnatori, amici o semplici spettatori deve mantenersi integerrimo anche al di fuori della competizione, compreso il comportamento sui canali pubblici di divulgazione (stampa e televisione) ed il Web. Seguendo le stesse dinamiche del paragrafo 3.0.

7.04.

Il referente di un team affiliato alla F.I.S.Man è responsabile non soltanto a proprio titolo personale, ma anche per tutti gli atleti tesserati per la squadra di riferimento che esso rappresenta, sarà responsabile di eventuali violazioni del codice etico durante e nei tempi logistici delle competizioni e dimostrazioni, qualsiasi comportamento inopportuno in pubblico o sui canali social e sul Web al di fuori di queste, ma riferite all'ambito sportivo.

7.05.

Non è permesso a nessun membro dello staff della F.I.S.Man (comprensivo di Arbitri e Direttivo Federale), Istruttori, collaboratori o figure esterne, di avvalersi del nome della Federazione e dei ruoli ricoperti in essa per scopi differenti da quelli autorizzati in modo esplicito e di comune accordo con quest'ultima.

Chiunque non dovesse rispettare i principi etici sopra elencati con annessa sufficiente documentazione sarà sanzionato in modalità assoluta e inappellabile a proprio insindacabile giudizio dal Direttivo Federale.

8.00. FIGURE ARBITRALI E POTERI.

Gli Arbitri della Federazione sono figure selezionate attraverso il corso Federale e che con il conseguente superamento dei test finali, hanno conseguito in modo positivo i requisiti necessari a svolgere questo ruolo all'interno delle competizioni ufficiali.

L'Arbitro F.I.S.Man ha ruolo di riferimento centrale all'interno delle competizioni Ufficiali, rappresentando il referente per qualsiasi modalità di svolgimento ed arbitraggio della gara che viene chiamato ad ufficializzare ed arbitrare.

L'Arbitro F.I.S.Man ha il dovere morale di mantenere la completa imparzialità nei confronti degli atleti e delle modalità gara a cui essi sono sottoposti.

Altresì ha il potere di interrompere la competizione a proprio insindacabile giudizio in qualsiasi momento se ritiene che le giuste ed imparziali dinamiche di svolgimento della competizione non vengano rispettate da Atleti, Organizzatori o Pubblico. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale.

Ha il potere di sanzionare e/o squalificare a proprio insindacabile giudizio qualunque atleta dimostri comportamento antisportivo durante la competizione, e che violi in alcun modo il codice etico durante e nei tempi tecnici inerenti alla competizione, allontanandolo dal luogo della manifestazione se ritenuto necessario. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale se la violazione avviene fuori dal campo gara e nei momenti indiretti della competizione

Ha il potere di allontanare a proprio insindacabile giudizio dalla partecipazione agli eventi qualunque atleta, responsabile delle società, accompagnatore o membro del pubblico agisca in modo antisportivo o in violazione del codice etico. Questo potere in campo decisionale è attribuito anche ai membri del Direttivo Federale.

8.01. PENALITÀ.

Di seguito sono elencate in modo esemplificativo alcune penalità in cui possono incorrere gli atleti/dirigenti/allenatori durante lo svolgimento delle competizioni.

- Presentarsi all'esecuzione di una prova oltre 60 secondi dopo la chiamata: primo richiamo.
- Presentarsi all'esecuzione di una prova oltre 60 secondi dopo la chiamata per la seconda volta: secondo richiamo e squalifica dalla prova in corso.
- Insulti all'Arbitro / Commissario / Assistente / Atleti: Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare ed attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Comportamento antisportivo tra atleti : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare ed attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.

- Comportamento antisportivo durante le prove ed interpretazione del regolamento da parte dell'atleta in modo da ottenere un vantaggio pregiudicando il classico svolgimento della prova : Il Direttivo Federale e/o dagli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Recidività comportamento antisportivo all'interno della stessa manifestazione: Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Comportamento violento: Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.
- Recidività comportamento violento : Il Direttivo Federale e/o gli Arbitri Ufficiali valuterà/valuteranno a proprio insindacabile giudizio i provvedimenti disciplinari e le eventuali sanzioni da quantificare e attuare nelle fattispecie prese di volta in volta in esame.

Le penalità non si limitano esclusivamente alla precedente lista, ma qualsiasi azione antisportiva e non etica verrà sottoposta ad esame dal Direttivo Federale, e saranno prese provvedimenti a seconda dell'entità dei fatti.

9.00. COMITATO ESECUTIVO F.I.S.MAN.

Il Comitato Esecutivo F.I.S.Man è composto dai seguenti membri:

- Rappresentante Atleti Pro.
- Rappresentante Atleti Novizi e Rookie.
- Rappresentante Atlete Novizi, Rookie e Pro.
- Rappresentante Allenatori F.I.S.Man.
- Rappresentante Palestre/Team.
- Rappresentante organizzatori Competizioni.
- Rappresentante Arbitri.
- Rappresentante Federale (1 membro indicato dal Consiglio Direttivo dell'A.S.D. F.I.S.Man).

Le cariche sono state elette tramite la seguente rappresentanza:

Rappresentante Atleti Pro 2024:

Eletto da tutti gli atleti Pro tesserati F.I.S.Man nell'anno 2023.

Rappresentante Atleti 2024:

Eletto da tutti gli atleti Novizi e Rookie tesserati F.I.S.Man nell'anno 2023.

Rappresentante Atlete 2024:

Eletto da tutte le atlete Novizi, Rookie e Pro tesserate F.I.S.Man nell'anno 2023.

Rappresentante Allenatori 2024:

Eletto da tutti gli allenatori che hanno conseguito titolo di Allenatore certificato F.I.S.Man.

Rappresentante Palestre/Team 2024:

Eletto da tutte le Palestre/Team affiliate F.I.S.Man nell'anno 2023.

Rappresentante organizzatori Competizioni 2024:

Eletto da tutti gli organizzatori Competizioni F.I.S.Man nell'anno 2023.

Rappresentante Arbitri 2024:

Eletto dagli Arbitri attivi durante l'anno 2023.

Incarichi generici Comitato Esecutivo:

- Il C.E. ha il dovere di analizzare nel corso della stagione, le problematiche riscontrate durante lo svolgimento del Campionato Italiano Strongman, e di discutere le eventuali possibilità di risoluzione delle stesse, seguendo il Regolamento Generale vigente dell'anno in corso.
- Il C.E. ha il dovere di analizzare a fine anno le problematiche riscontrate nell'applicazione dei regolamenti vigenti, e di modificare ed aggiornare il Regolamento Generale per l'anno successivo. Tenendo anche conto delle dinamiche espresse nei circuiti internazionali di riferimento (OSG).
- Il C.E. ha il dovere di fungere da consulente per gli organizzatori gare su carichi e modalità delle prove a seconda della categoria di campionato, andando a proteggere la fattibilità sportiva degli eventi in riferimento ai campionati Novice, Rookie, Pro.
- Il C.E. ha il dovere di dare consulenza per la stesura del Calendario del campionato italiano di strongman, cercando di rendere attuabili tutte le richieste di evento che soddisfino i criteri Etici Sportivi, non prevaricando nessun organizzatore.
- Il C.E. ha il dovere di promuovere e favorire la diffusione dello Strongman Sport interessandosi all'attuazione dei corsi Strongman Trainer e dei corsi di Formazione Arbitri sul territorio nazionale.
- Il C.E. ha il dovere di analizzare attentamente eventuali trasgressioni ai regolamenti, ed eventualmente elaborare le squalifiche necessarie, basandosi sulle linee guida espresse nel Regolamento Generale. Se la dinamica non dovesse essere espressa nel suddetto regolamento, il C.E. ha il dovere di esprimersi al riguardo, elaborando un'equa sanzione in rapporto alla gravità del fatto successo.

- F.I.S.Man insieme al C.E. stesso, per questioni non esplicitamente espresse nel Regolamento Generale dell'anno in corso, si riserva di giudicare e/o mettere in "standby" le suddette se lo riterrà necessario.

10.00. RICORSI.

Ogni atleta, team o società affiliata che subisce una penalizzazione od una squalifica di uno dei propri tesserati, ha la possibilità di presentare ricorso scritto in modo adeguatamente documentato all'indirizzo email: strongman.italia@gmail.com, entro le 72 ore dall'avvenuta notifica della sanzione.

Il suddetto ricorso ha un costo di 50,00€, che nel caso di vittoria dello stesso, verranno prontamente restituiti dalla Federazione.

11.00. NORMATIVA SANITARIA ANTI COVID.

Nel rispetto delle normative vigenti, F.I.S.Man a tutti i propri eventi richiederà l'assoluta osservanza del seguente protocollo atto al contenimento del contagio da Covid-19.

Il protocollo seguirà l'evolversi delle norme governative in relazione alla normativa anticovid-19.

12.01. ACCESSO E PARTECIPAZIONE ALLA COMPETIZIONE.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.

12.02. COMPORTAMENTO DURANTE LO SVOLGIMENTO DELLA COMPETIZIONE.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.

12.03. VIOLAZIONE DEL PROTOCOLLO.

Sottoposto ad aggiornamento se necessario.