

Italys' Strongest Man-Woman 2026

F.I.S.Man in collaborazione con il [Comune di Vicopisano](#), organizza la XII edizione della finale Nazionale del Campionato Italiano Strongman.

Un ringraziamento a tutti i componenti del Consiglio e gli organizzatori delle competizioni 2026 che hanno contribuito con il loro lavoro e la loro passione a rendere vivo lo Strongman Sport su tutto il territorio Italiano.

E ai nostri partner per l'anno 2026: [Renato Lupetti](#), [Factnutrition](#), [Prefabios](#), [Lifitz](#), [Lacertosus](#), [Bud Power](#), [Strenghtregister](#), [Goldengrip](#).

1.0 Informazioni Gara

1.01 Luogo

La competizione e le procedure di pesa si svolgeranno presso: [Palasport di Vicopisano](#).

Indirizzo: Via Provinciale 38, Vicopisano 5610 Pisa.

Posizione: [Google Maps](#).

1.02 Data e Orari

Gli orari sono suddivisi nelle seguenti fasi:

1.02.1 Conferenza Stampa

Presso il [Comune di Vicopisano](#), Via del Pretorio 1, 56010, a Vicopisano (PI):

- 16/10/2026 Aperta a tutti gli atleti Pro e Rookie e le società affiliate: 16.00. – 17.30.

1.02.2 Orari Pesa:

- 16/10/2026 Aperta a tutti i partecipanti: 19.30. – 20.30. e 22.00 – 23.00.
- 17/10/2026 Aperta a tutti i partecipanti: 12.30 – 13.00.

1.02.3 Orari Consegna Maglie e Foto:

- 16/10/2026 Aperta a tutti i partecipanti: 19.30. – 20.30.

1.02.4 Oraro Accesso al Palasport:

- 17/10/2026 Aperta a tutti i partecipanti e pubblico: 12.00.

1.02.5 Orari Briefing:

- 17/10/2026 Aperta a tutti i partecipanti: 12.30 – 12.45.

1.02.6 Orari Competizione:

- 17/10/2026 Inizio prove: Barbell Deadlift, Loading Race, Apollon Axle, Conan's Wheel, Atlas Stone Wall: 13.00 – 18.45.

1.02.7 Orari Premiazioni:

- 17/10/2026 Premiazioni ISM, ISW e IST: 19.00. – 19.15.

1.03 Costi

Di seguito riportato il costo della Competizione e il Costo Biglietto Spettatori:

1.03.1 Costi Competizione:

Iscrizioni aperte fino al 15/10/2026.

	Tesserati	Tesseramento Accompagnatori
Entro 12/10	50€	10€ (Esclusi gli accompagnatori già tesserati durante l'anno in corso)
Entro 15/10	75€	10€ (Esclusi gli accompagnatori già tesserati durante l'anno in corso)

Nota: la maglia da gara è compresa nel prezzo di iscrizione.

1.03.2 Costi Biglietti Spettatori:

Iscrizioni aperte fino al 15/10/2026.

	Spettatori Adulti	Bambini (U6) e Disabili
Spettatori Spalti.	10€	Gratuito.

Nota: Per i primi 100 accessi saranno disponibili omaggi marchiati [Bud Power](#) e [Lacertus](#).

1.04 Diretta Youtube

Diretta dalle ore **12.45** sul canale Youtube: [StrongmaitaliaTv](#).

Nota: Orari Gara e dinamiche prove sono sottoposte a modifiche causate dalla logistica dell'evento o problematiche non inerenti alla volontà degli organizzatori. Eventuali variazioni saranno comunicate nel modo più tempestivo possibile da F.I.S.Man, al fine di garantire il minor disagio possibile agli atleti.

2.0 Penalità

Atleti ed accompagnatori sono tenuti a rispettare in tutte le sue parti il Regolamento Generale 2026, ed in particolare il paragrafo **5.00 Etica Sportiva e Penalità**; oltre che il presente regolamento in questione.

2.01 Attrezzature e Ambienti

Se Atleti, accompagnatori o pubblico incorressero in danneggiamenti volontari od accidentali dei locali gara e delle attrezzature utilizzate; saranno ritenuti responsabili e saranno chiamati a risarcire il danno provocato.

A seconda della dinamica e dell'entità del problema, saranno allontanati dalla competizione.

3.0 Regolamento Prove

Di seguito riportate alcune dinamiche per la gestione delle prove e dinamiche gara dello Strongman Sport.

- **Vestiaro:** L'atleta è tenuto a seguire il paragrafo 4.03 del Regolamento Generale ed i seguenti paragrafi 6.01 e 6.02. Prima dell'inizio della prova gli atleti possono essere soggetti a controllo attrezzature.

- **Gestione Prova:** Una volta iniziata la prova, la gestione degli attrezzi gara è a completa discrezione e responsabilità dell'atleta.

- **Problematiche Fisiche:** Prima dello svolgimento delle prove, è interesse dell'atleta far constatare all'arbitro le eventuali problematiche e difficoltà fisiche. Quali distensione dei gomiti ed estensione delle spalle; oppure semplici ferite a carico delle mani e conseguente fasciatura.

- **Convalida Alzata:** L'atleta è tenuto a rimanere immobile per un tempo sufficientemente lungo fino a quando l'arbitro di riferimento non avrà convalidato l'alzata in questione.

Se questo non dovesse verificarsi, l'alzata non sarà conteggiata come tale.

La convalida avviene con un movimento discendente del braccio o della mano dell'arbitro.

- **Errori Arbitrali e Malfunzionamenti:** A causa di eventuali malfunzionamenti delle attrezzature, o di un errore arbitrale accertato da parte degli arbitri stessi o di più membri del C.D.F. e C.E.F.; è possibile (se ritenuto necessario) far ripetere la prova all'atleta in questione. Ciò avverrà alla fine della categoria di peso dell'atleta stesso. Nel caso in cui egli fosse l'ultimo in categoria sceso in pedana, avrà diritto a 5 minuti di pausa.

3.01 Barbell Deadlift Ladder.

Il Barbell Deadlift è una prova in cui il bilanciere viene sollevato da terra fino all'estensione completa di gambe e busto, sulla verticale dei piedi rispetto al terreno.

3.01.1 Specifiche Tecniche Barbell.

- **Lunghezza:** 220 cm.
- **Spessore:** 29 mm.
- **Dischi:** 450mm.

3.01.2 Specifiche Tecniche Prova.

- **Tempo:** 60s tempo massimo prova.
- **Scelta Carico:** Il carico deve essere selezionato dalla lista sottostante, e dichiarato prima dell'inizio della prova indipendentemente dalla categoria di appartenenza.
- **Vittoria:** Tempo di completamento totale delle 3reps iniziali; o massime ripetizioni eseguite con il secondo bilanciere.

Nota: Qualsiasi numero di Reps eseguito con la scelta di carico superiore batte un qualsiasi numero di reps eseguire con la scelta di carico inferiore.

3.01.3 Convalida Alzata.

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta la mancata convalida del sollevamento.

- **Posizione Mani:** Tutte le dita devono sempre essere a contatto con la barra indipendentemente dal tipo di fasce utilizzate.
- **Posizione Braccia:** Estese in basso.
- **Posizione Gambe:** Con ginocchia ed anche estese. L'articolazione delle anche non dovrà formare un angolo concavo tra bacino e femore.
- **Posizione Mani-Ginocchia:** La rotula deve sempre essere "dentro" la proiezione a terra delle mani.

Nota: Vietato lo stile di stacco Sumo.

3.01.4 Vestiario.

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'impossibilità di eseguire il tentativo.

Seguendo le direttive del **Regolamento Generale 4.03**; è concesso utilizzare esclusivamente maglie della propria categoria di appartenenza al campionato o la maglia della competizione durante l'esecuzione delle prove e durante le procedure di presentazione e di premiazione.

Nota: Se l'atleta lo riterrà opportuno, potrà non indossare nessuna maglia sotto il corpetto da stacco nel caso del Deadlift.

3.01.5 Carichi.

Di seguito riportata la lista dei carichi.

Carico 1,2,3,4 per le categorie Novice e Master | 1,2,3 per le categorie Novice W.

Carico 2,3,4 per le categorie Rookie | 1,2,3 per le categorie Rookie W.

Carico 2,3 per le categorie Pro. | 1,2,3 per le categorie Pro W.

Categoria	Carico Scelta 1		Carico Scelta 2		Carico Scelta 3		Carico Scelta 4	
	3 Reps	For Reps	3 Reps	For Reps	3 Reps	For Reps	3 Reps	For Reps
W.U64	90 kg	130 kg	130 kg	170 kg	170 kg	210 kg	\	\
W.Open	90 kg	130 kg	130 kg	170 kg	170 kg	210 kg	\	\
M.U80	130 kg	170 kg	170 kg	210 kg	210 kg	250 kg	250 kg	290 kg
M.U90	150 kg	190 kg	190 kg	230 kg	230 kg	270 kg	270 kg	310 kg
M.U105	170 kg	210 kg	210 kg	250 kg	250 kg	290 kg	290 kg	330 kg
M.Open	190 kg	230 kg	230 kg	270 kg	270 kg	310 kg	310 kg	350 kg

3.01.6 Penalità.

- **Partenza:** E' possibile toccare la prova ma non sollevarla prima del fischio di partenza. E' concessa una falsa partenza in tutta la gara. **Pena** recidiva: squalifica dal tentativo.
- **Collanti:** Non è possibile utilizzare nessun tipo di resina e collante su nessuna parte dell'attrezzatura o del proprio corpo. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Rimbalzo e Touch e Go:** Non è possibile eseguire nessun movimento di "rimbalzo" o in tensione continua della barra tra una ripetizione e l'altra. **Pena** recidiva: squalifica dalla prova.
- **Drop a terra:** Il bilanciere dovrà obbligatoriamente atterrare dentro la pedana indicata dagli organizzatori, qualsiasi rotolamento seguente non sarà conteggiato come irregolarità. **Pena:** la squalifica dalla prova e in caso di danni il risarcimento degli stessi.

3.02 Loading Race.

La Loading Race è una prova che consiste nel trasportare oggetti di varia forma e composizione per un percorso prestabilito nel minor tempo possibile.

3.02.1.A Specifiche Tecniche Sand Bag.

- **Altezza:** Variabile a seconda del carico.
- **Diametro:** 30cm circa.

3.02.1.B. Specifiche Tecniche Husafell Bag

- **Altezza:** Variabile a seconda del carico, da 45cm nella misura più piccola.
- **Larghezza:** 30cm circa.
- **Spessore:** 20-25cm.

3.02.1.C. Specifiche Tecniche Sand Stone

- **Diametro:** Variabile a seconda del carico, circa 50cm.

3.02.2 Specifiche Tecniche Prova

- **Tempo:** 60s tempo massimo della prova.
- **Distanza:** 10m per ogni oggetto della sequenza.
- **Sequenza Prova:** Quattro Bag disposte sulla linea di partenza verticalmente, da trasportare fino a oltre la linea di arrivo. Non è possibile invertire l'ordine di trasporto prefissato.
- **Vittoria:** Tempo di completamento della sequenza completa, in caso di mancato completamento viene conteggiata la distanza massima raggiunta.

3.02.3 Convalida Trasporto.

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'annullamento del trasporto e/o del sollevamento.

- **Convalida Trasporto:** Il sollevamento verrà conteggiato come completo quando l'oggetto trasportato avrà superato completamente la linea di delimitazione dell'arrivo.
- **Conclusione Prova:** Il completamento del trasporto del 4th oggetto, o l'esaurimento del tempo a disposizione.

3.02.4 Vestiario

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'impossibilità di eseguire il tentativo.

Seguendo le direttive del **Regolamento Generale 4.03**; è concesso utilizzare esclusivamente maglie della propria categoria di appartenenza al campionato o la maglia della competizione durante l'esecuzione delle prove e durante le procedure di presentazione e di premiazione.

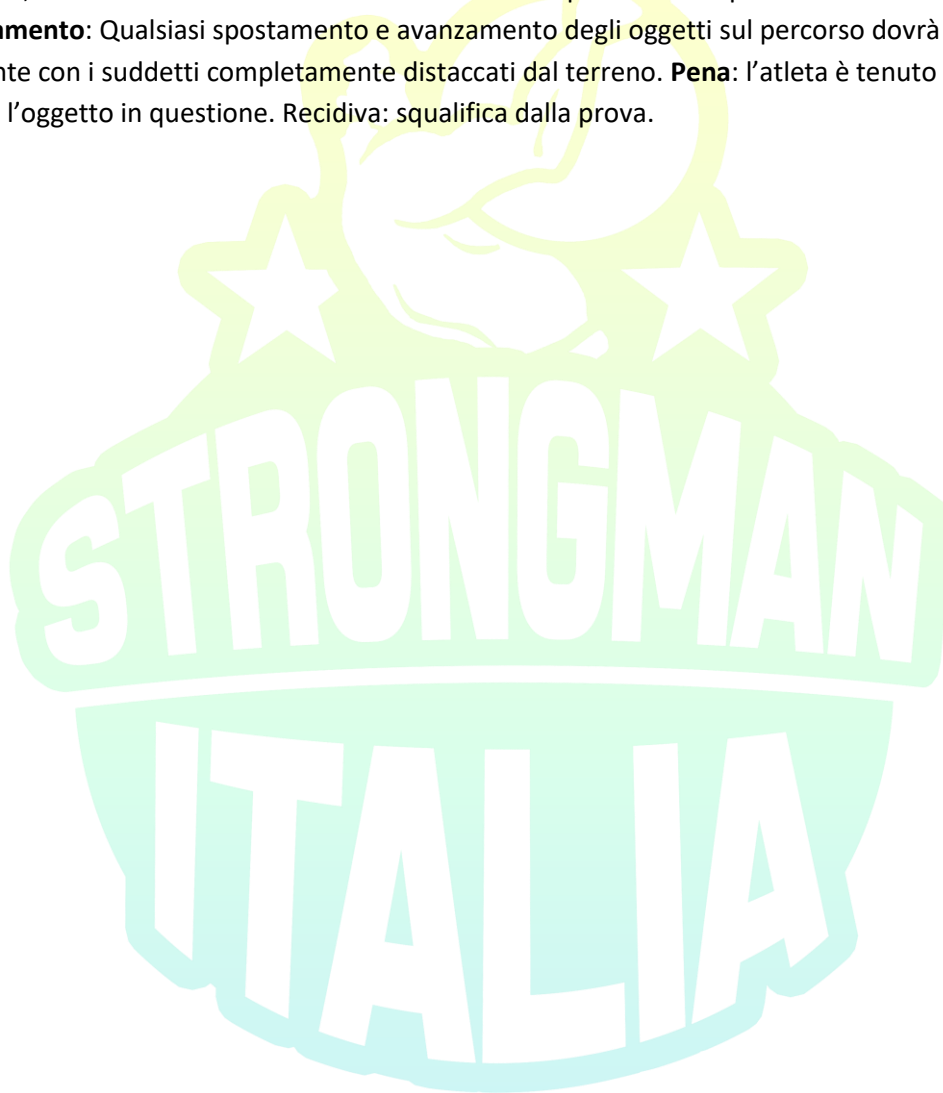
3.02.5 Carichi

Di seguito riportata la lista dei carichi.

Categoria	Carico 1	Carico 2	Carico 3	Carico 4
W.U64	Sand Bag 60 kg	Cube Bag 68kg	Sand Bag 90 kg	Husafell Bag 90kg
W.Open	Sand Bag 60 kg	Cube Bag 68 kg	Sand Bag 90kg	Husafell Bag 90kg
M.U80	Sand Bag 90 kg	Sand Stone 90 kg	Husafell Bag 110 kg	Sand Bag 120 kg
M.U90	Sand Bag 90 kg	Sand Stone 90 kg	Husafell Bag 110 kg	Sand Bag 120 kg
M.U105	Sand Stone 90 kg	Husafell Bag 110kg	Sand Bag 120 kg	Sand Bag 150 kg
M.Open	Sand Stone 90 kg	Husafell Bag 110kg	Sand Bag 120 kg	Sand Bag 150 kg

3.02.6 Penalità

- **Partenza:** L'atleta aspetterà il fischio di inizio frontalmente alla Bag, senza però toccarla. **Pena** recidiva: squalifica dalla prova.
- **Collanti:** Non è possibile utilizzare nessun tipo di resina e collante su nessuna parte dell'attrezzatura o del proprio corpo. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Fuori Percorso:** Non è possibile uscire dal percorso indicato, se l'atleta dovesse ostacolare un avversario, quest'ultimo avrà il diritto di ripetere la prova. **Pena:** conclusione della prova in quel momento; se viene ostacolato un avversario scatta la squalifica dalla prova.
- **Rotolamento:** Qualsiasi spostamento e avanzamento degli oggetti sul percorso dovrà avvenire solamente con i suddetti completamente distaccati dal terreno. **Pena:** l'atleta è tenuto a riportare indietro l'oggetto in questione. Recidiva: squalifica dalla prova.



3.03 Apollon Axle, Ladder.

L'Apollon Axle Lift è una prova in cui l'Axle viene sollevato da terra fino a sopra la testa.

Storicamente questa prova è stata "creata" da Louis Uni (Apollon) nel 1892.

3.03.1 Specifiche Tecniche Axle

- **Lunghezza:** 220 cm.
- **Spessore:** 50 mm.
- **Dischi:** 450mm. Non solidali alla barra.

3.03.2 Specifiche Tecniche Prova

- **Tempo:** 60s tempo massimo della prova.
- **Scelta Carico:** Il carico deve essere selezionato dalla lista sottostante, e dichiarato prima dell'inizio della prova indipendentemente dalla categoria di appartenenza.
- **Vittoria:** Tempo di completamento totale delle 3reps iniziali; o massime ripetizioni eseguite con il secondo bilanciere.

Nota: Qualsiasi numero di Reps eseguito con la scelta di carico superiore batte un qualsiasi numero di reps eseguire con la scelta di carico inferiore.

3.03.3 Convalida Alzata

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta la mancata convalida del sollevamento.

- **Posizione Braccia:** Distese sopra la testa, con gomiti estesi ed immobili, busto eretto ed attrezzatura prova sopra la testa.
- **Posizione Gambe:** Con ginocchia ed anche estese.
- **Posizione Piedi:** Talloni non più larghi della larghezza dei gomiti e piedi non più sfalsati della loro lunghezza.

3.03.4 Vestiario

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'impossibilità di eseguire il tentativo.

Seguendo le direttive del **Regolamento Generale 4.03**; è concesso utilizzare esclusivamente maglie della propria categoria di appartenenza al campionato o la maglia della competizione durante l'esecuzione delle prove e durante le procedure di presentazione e di premiazione.

3.03.5 Carichi.

Di seguito riportata la lista dei carichi.

Carico 1,2,3 per le categorie Novice e Master

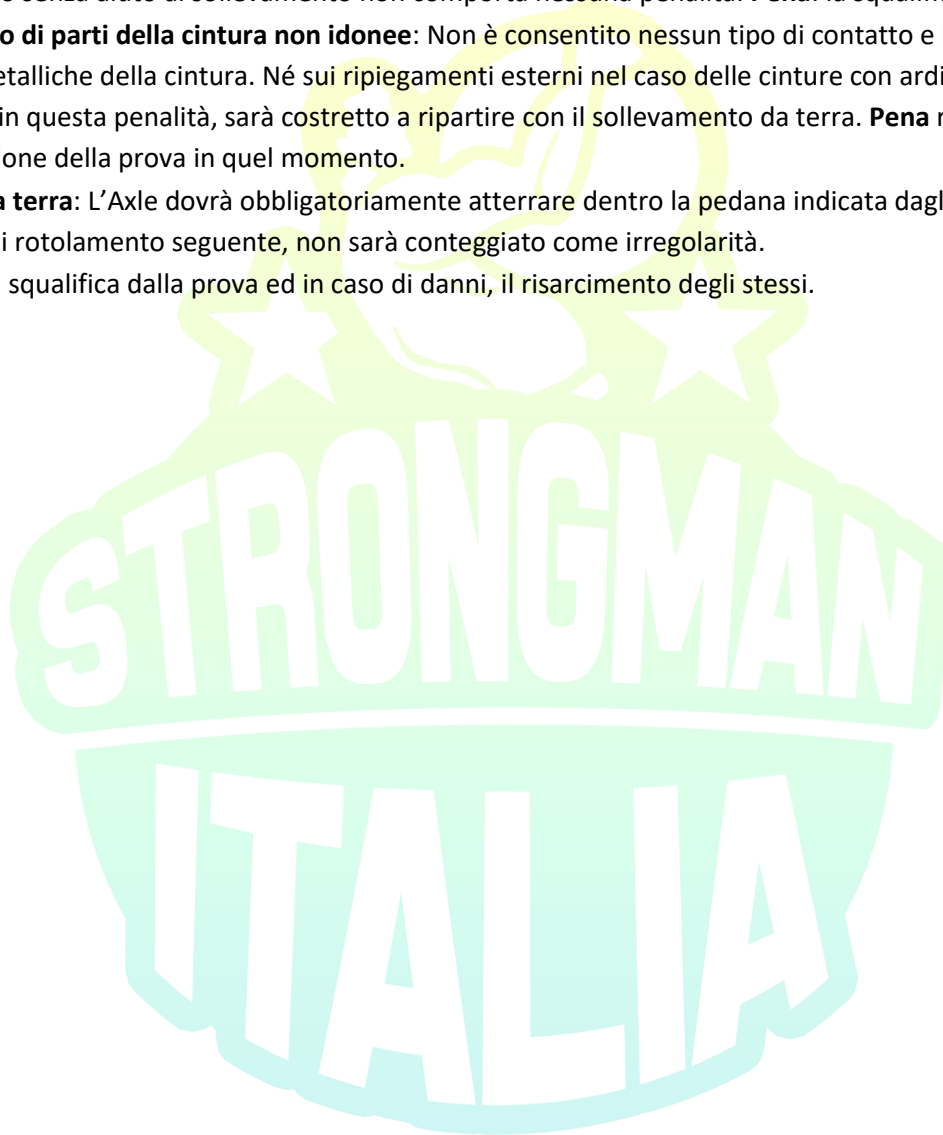
Carico 1,2,3 per le categorie Rookie

Carico 2,3 per le categorie Pro.

Categoria	Carico Scelta 1		Carico Scelta 2		Carico Scelta 3	
	3 Reps	For Reps	3 Reps	For Reps	3 Reps	For Reps
W.U64	40 kg	60 kg	60 kg	80 kg	80 kg	100 kg
W.Open	40 kg	60 kg	60 kg	80 kg	80 kg	100 kg
M.U80	60 kg	80 kg	80 kg	100 kg	100 kg	120 kg
M.U90	70 kg	90 kg	90 kg	110 kg	110 kg	130 kg
M.U105	80 kg	100 kg	100 kg	120 kg	120 kg	140 kg
M.Open	90 kg	110 kg	110 kg	130 kg	130 kg	150 kg

3.03.6 Penalità

- **Partenza:** E' possibile toccare la prova, ma non sollevarla prima del fischio di partenza. E' concessa una falsa partenza in tutta la gara. **Pena** recidiva: squalifica dal tentativo.
- **Collanti:** Non è possibile utilizzare nessun tipo di resina e collante su nessuna parte dell'attrezzatura o del proprio corpo. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Utilizzo di parti corporee non idonee:** Non sono consentiti spinte ed appoggi sulla testa; il contatto dinamico senza aiuto al sollevamento non comporta nessuna penalità. **Pena:** la squalifica dal tentativo.
- **Utilizzo di parti della cintura non idonee:** Non è consentito nessun tipo di contatto e incastro sulle parti metalliche della cintura. Né sui ripiegamenti esterni nel caso delle cinture con ardiglione. Se l'atleta incorre in questa penalità, sarà costretto a ripartire con il sollevamento da terra. **Pena** recidiva: conclusione della prova in quel momento.
- **Drop a terra:** L'Axle dovrà obbligatoriamente atterrare dentro la pedana indicata dagli organizzatori, qualsiasi rotolamento seguente, non sarà conteggiato come irregolarità.
Pena: la squalifica dalla prova ed in caso di danni, il risarcimento degli stessi.



3.04 Conan's Wheel.

La prova "Conan's Wheel" consiste nel sollevare una Barra (tubo) posto orizzontalmente e camminare in circolo seguendo il raggio di curvatura della struttura per la maggior distanza possibile prima di rilasciare l'attrezzo al suolo.

3.04.1 Specifiche Tecniche Attrezzatura.

- **Altezza:** Regolabile.
- **Diametro Barra:** 80mm.
- **Diametro Camminata:** 8m.
- **Senso di rotazione:** Orario.

3.04.2 Specifiche Tecniche Prova

- **Tempo:** Nessun tempo limite.
- **Scelta Carico:** Il carico deve essere selezionato dalla lista sottostante, e dichiarato prima dell'inizio della prova indipendentemente dalla categoria di appartenenza.
- **Vittoria:** Massima distanza percorsa prima che la struttura una volta distaccata tocchi il terreno.

3.04.3 Convalida Alzata

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta la mancata convalida del sollevamento.

- **Posizione struttura:** la struttura non deve mai venire a contatto con il terreno, se non alla conclusione per sfinitimento della prova.
- **Inizio Prova:** La prova viene considerata iniziata dopo aver percorso almeno 1m (Circa), qualsiasi rilascio a terra, entro questo limite in senso orario e antiorario dal punto di partenza da parte dell'atleta non viene conteggiato come stop della stessa.

3.04.4 Vestiario

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'impossibilità di eseguire il tentativo.

Seguendo le direttive del **Regolamento Generale 4.03**; è concesso utilizzare esclusivamente maglie della propria categoria di appartenenza al campionato o la maglia della competizione durante l'esecuzione delle prove e durante le procedure di presentazione e di premiazione.

3.04.5 Carichi

Di seguito riportata la lista dei carichi (Dischi caricati sulla struttura).

Carico 1,2,3 per le categorie Novice e Master

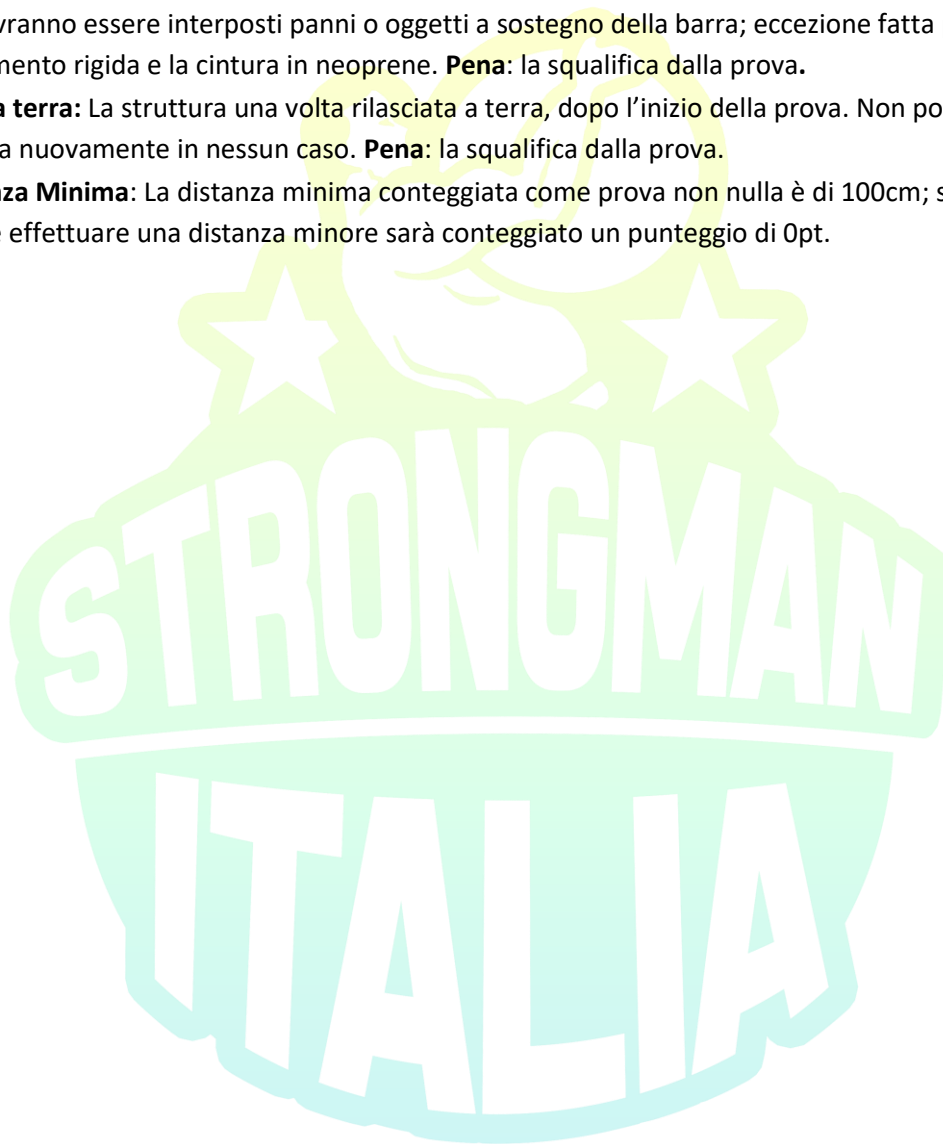
Carico 2,3 per le categorie Rookie

Carico 2,3 per le categorie Pro.

Categoria	Carico Scelta 1	Carico Scelta 2	Carico Scelta 3
W.U64	50 kg	75 kg	100 kg
W.Open	50 kg	75 kg	100 kg
M.U80	75 kg	125 kg	175 kg
M.U90	100 kg	150 kg	200 kg
M.U105	125 kg	175 kg	225 kg
M.Open	150kg	200kg	250kg

3.04.6 Penalità

- **Partenza:** E' possibile toccare la prova ma non sollevarla prima del fischio di partenza. E' concessa una falsa partenza in tutta la gara. **Pena** recidiva: squalifica dal tentativo.
- **Collanti:** Non è possibile utilizzare nessun tipo di resina e collante su nessuna parte dell'attrezzatura o del proprio corpo. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Posizionamento:** La Barra deve essere posizionata tra avambraccio e bicipite, non potrà mai in nessun caso venire a contatto con il deltoide. **Pena:** squalifica dalla prova.
- **Contatti con il corpo/cintura:** Il contatto con addome e cintura non presenta nessun tipo di penalità. Non dovranno essere interposti panni o oggetti a sostegno della barra; eccezione fatta per la cintura da sollevamento rigida e la cintura in neoprene. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Drop a terra:** La struttura una volta rilasciata a terra, dopo l'inizio della prova. Non potrà più essere sollevata nuovamente in nessun caso. **Pena:** la squalifica dalla prova.
- **Distanza Minima:** La distanza minima conteggiata come prova non nulla è di 100cm; se l'atleta dovesse effettuare una distanza minore sarà conteggiato un punteggio di 0pt.



3.05 Atlas Stone Wall, For Time.

Il Atlas Stone Lift è una prova in cui le Stone di forma sferica vengono sollevate da terra fino a sopra dei supporti a un'altezza designata dal terreno. La prova riprende la pena imposta al Titano Atlante.

3.05.1A Specifiche Tecniche Atlas.

- **Diametri:** d /40cm, D/50cm, D+/55cm .
- **Pesi:** d67 kg| d80kg| D98kg| D123kg| D140kg| D160kg| D180kg| D+200kg.

3.05.1B Specifiche Tecniche Struttura.

- **Altezza Supporti:** 110cm
- **Larghezza Supporti:** 80cm

3.05.2 Specifiche Tecniche Prova.

- **Tempo:** 60s tempo massimo prova. Vengono presi in considerazione gli intertempi.
- **Vittoria:** Completamento di tutta la sequenza dei sollevamenti nel minor tempo possibile, in caso di mancato completamento vince chi ha completato il sollevamento più pesante, o a parità di sollevamento quello che l'ha effettuato nel minor tempo.

Nota: Riscaldamento in esterna se le condizioni meteorologiche lo permetteranno.

3.05.3 Convalida Alzata.

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta la mancata convalida del sollevamento.

- **Preparazione Atlas:** L'Atlas Stone scelta dall'atleta può essere "preparata" e posizionata dall'atleta stesso prima dell'inizio della prova.
- **Posizione Atlas:** Le ripetizioni vengono conteggiate quando l'Atlas Stone viene fermata completamente nel foro centrale del supporto e le mani dell'atleta sono distaccate da essa.

3.05.4 Vestiario.

Qualsiasi irregolarità nelle seguenti regole comporta l'impossibilità di eseguire il tentativo.

Seguendo le direttive del **Regolamento Generale 4.03**; è concesso utilizzare esclusivamente maglie della propria categoria di appartenenza al campionato o la maglia della competizione durante l'esecuzione delle prove e durante le procedure di presentazione e di premiazione.

Nota: Se l'atleta lo riterrà opportuno, potrà o non indossare nessuna maglia (Top sportivo per le donne) o una qualsiasi maglia con i loghi del campionato Italiano Strongman durante l'esecuzione della prova.

3.05.5 Carichi.

Di seguito riportata la lista dei carichi.

Categoria	Atlas 1	Atlas 2	Atlas 3	Atlas 4	Atlas 5
W.U64	67 kg	80 kg	98 kg	123 kg	140 kg
W.Open	67 kg	80 kg	98 kg	123 kg	140 kg
M.U80	80 kg	98 kg	123 kg	140 kg	160 kg
M.U90	98 kg	123 kg	140 kg	160 kg	180 kg
M.U105	98 kg	123 kg	140 kg	160 kg	180 kg
M.Open	120 kg	140 kg	160 kg	180 kg	200 kg

3.05.6 Penalità

- **Partenza:** L'atleta aspetterà il fischio di inizio lateralmente alla struttura toccandola con una mano, al momento del via potrà distaccarsi e procedere al posizionamento e conseguenti sollevamenti. **Pena** recidiva: squalifica dalla prova.
- **Collanti:** E' possibile utilizzare gli appositi collanti per il sollevamento delle Atlas Stone sulle parti a contatto con la stessa durante il sollevamento. Non sono consentiti altri tipo di collante non ideonei **Pena:** Esclusione dalla prova.
- **Utilizzo di parti della cintura non idonee:** Non è consentito nessun tipo di contatto e incastro sulle parti metalliche della cintura. Né sui ripiegamenti esterni nel caso delle cinture con ardiglione. Se l'atleta incorre in questa penalità, sarà costretto a ripartire con il sollevamento da terra. **Pena** recidiva: conclusione della prova in quel momento.
- **Rimbalzo e Touch e Go:** Non è possibile eseguire nessun movimento di "rimbalzo" o in tensione continua una volta che l'attrezzatura si è staccata dal suolo. **Pena** recidiva: squalifica dalla prova.



4.0 Qualificati ISM e ISM

Novice

Novice W. U64kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Gentile Mavi	\	\	\	4,5	\	5	9,5

Novice W. Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Filipponi E.	2	\	\	\	\	\	2

Novice M.U90kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Zinna Davide	\	\	\	\	11,5	\	11,5
	Lepic Berin	\	9	\	\	7,5	\	16,5

Novice M.Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Di Cesare P.	\	4	\	\	\	\	4
	Guerra E.	\	\	\	\	\	\	0

Rookie

Rookie W. U64kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Rizzardi Giulia	\	\	\	\	\	8	8
	Gasparro Elisa	\	\	5	\	\	\	5
	Zani Daniela	4	4	\	12	\	\	20

Rookie W. Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.

Rookie M.U80kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Mathlouthi A.	3						3

Rookie M.U90kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Corinaldesi P.		19 + 3			24	22,5	68,5
	Palumbo Paolo		14 + 7		12		14	47
	Persichilli A.		17 + 5	6			16	44

Rookie M.U105kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Torsello A.	\	\	\	\	11,5	11,5	23
	Libertini L.	\	\	6	24	\	\	30
	Flussi Federico	\	\	\	14,5	15,5	\	30

Rookie M.Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Zabolotnyi V.	\	\	17	\	\	\	17
	Perucca Enrico	\	\	14	11,5	19	\	44,5
	Michelon M.A.	\	10 + 5,5	\	20	\	\	35,5
	Penna Fabio	\	6	7	2	\	\	15
	Brizzi Federico	\	\	\	18	\	14,5	32,5
	Barbato M.	\	17,5	19	\	\	\	26,5

Pro

Pro W. U64kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
Q	Menaglio A.	\	\	\	20	\	\	20
	Bonanzi C.	\	\	\	12	\	13	25
Q	Martini Lucilla	\	7	\	\	\	\	7

Pro W. Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia + Maxima	Montelago	Bassano	Tot.
	Menaglio A.	\	\	\	+1	\	\	1
Q	Caputo I.	\	4	\	\	\	\	4

Pro M.U80kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Londei Matteo	\	\	\	\	\	35,5	35,5
	Vechiu Andrei	\	\	\	\	\	25,5	25,5
	Latini Riccardo	\	\	\	\	30	\	30
Q.	Graziosi R.	8,5	\	\	\	34	\	42,5
Q	Cardinali M.	\	4	\	\	\	\	4

Pro M.U90kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Luciano G.		\	\	\	\	26	26
	Sala Andrea	\	20	\	10,5	\	25	55,5
	Brué Riccardo	11,5	\	\	\	\		11,5
	Ciaralli V.M.	17	\	\	\	\	\	17
Q	Maranta Yuri		24 + 10	5	14	37,5	35,5	126

Pro M.U105kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Rocchi Omar						14	14
	Radice Daniele					19		19
	Paolucci E.							0
	Persico A.		8,5		20			28,5
Q	Accettullo G.	18	11,5 + 2					31,5
	Angusti Alex		+ 2				23,5	25,5

Pro M.Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Condoleo E.	17					28,5	45,5
	Monticelli L.						29,5	29,5
Q	Acquaviva P.		24 + 8			30		62
	Neri L.	15	16,5+4,5			21,5		57,5

Master W.U64kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Motta Morena	\	\	\	\	\	\	

Master W.Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.

Master M.U90kg

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Sala Andrea	\	\	\	\	\	\	✓
	Persichilli A.	\	\	\	\	\	\	✓
	D'Apote V.	\	8 + 4	\	\	14,5	18	44,5

Master M.Open

	Nome	Maxima Pesaro	Pisa Strong + Maxima	Vikings	Senigallia	Montelago	Bassano	Tot.
	Grimaldi A.	11	\		\	\	14	25
	Meli Andrea	\	7	\	\	\	\	7
	Caruso G.	5	\	\	\	\	\	5
	Venitti S.	3	\	\	\	\	\	3
	Randazzo C.	4	1	\	\	\	\	4

Classificati per ordine di partenza ISM e ISW 2026

W. U64kg

	Nome	
1	Gentile Mavi	Novice
2	Gasparro Elisa	Rookie
3	Rizzardi Giulia	Rookie
4	Zani Daniela	Rookie
5	Martini Lucilla	Pro
6	Menaglio Alessandra	Pro
7	Bonanzi Caterina	Pro

W. Open

	Nome	
1	Filipponi Eleonora	Novice
2	Menaglio Alessandra	Pro
3	Caputo Isabella	Pro

M.U80kg

	Nome	
1	Mathlouthi Adriano	Rookie
2	Cardinali Matteo	Pro
3	Vechiu Andrei	Pro
4	Latini Riccardo	Pro
5	Graziosi Riccardo	Pro
6	Londei Matteo	Pro

M.U90kg

	Nome	
1	Zinna Davide	Novice
2	Lepic Berin	Novice
3	Persichilli Alberto	Rookie e Master
4	Palumbo Paolo	Rookie
5	Corinaldesi Patrick	Rookie
6	Brué Riccardo	Pro
7	Ciaralli Valerio Massimo	Pro
8	Luciano Giovanni	Pro
9	Sala Andrea	Pro e Master
10	Maranta Yuri	Pro

M.U105

	Nome	
1	Torsello Alberto	Rookie
2	Flussi Federico	Rookie
3	Libertini Lorenzo	Rookie
4	Rocchi Omar	Pro
5	Radice Daniele	Pro
6	Angusti Alex	Pro
7	Persico Alfonso	Pro
8	Accettullo Gianluca	Pro

M.Open

	Nome	
1	Venitti Samuele	Master
2	Di Cesare P	Novice
3	Randazzo Claudio	Master
4	Caruso Giuseppe	Master
5	Meli Andrea	Master
6	Grimaldi Aantonio	Master
7	Penna Fabio	Rookie
8	Zabolotnyi V.	Rookie
9	Barbato Massimiliano	Rookie
10	Brizzi Federico	Rookie
11	Michelon Massimo Antonio	Rookie
12	Perucca Enrico	Rookie e Master
13	Monticelli Lorenzo	Pro
14	Condoleo Emanuele	Pro
15	Neri Luca	Pro
16	Acquaviva Paolo	Pro

5.0 Classifica Team /Squadre 2026

Punteggi Squadre Contest Show e Special Event

Campionato	Oro	Argento	Bronzo
Pro.S.L.	27	18	9
Rookie.S.L.	9	6	3
Novice.S.L.	3	2	1

Punteggi Maxima

Campionato	Oro	Argento	Bronzo
Maxima	9	6	3

In aggiornamento.